

Generelle Regler for Sportsvæddemål på Mr Green sport Danmark

2025/04/07

Generelle Regler for Sportsvæddemål på Mr Green Sport Danmark

Introduktion til Mr Green sports Generelle regler for sportsvæddemål	3
Accept, ophævelse eller annullering af dit væddemål.....	5
Vores Udbetal-funktion	8
Væddemålstyper.....	8
Afgørelse af resultater	10
Yderligere regler	12
7. Regel 4 (ikke hestevæddeløb og ikke greyhounds).....	18
8. Tvister	19
9. Ansvarsfraskrivelse	20
10. Væddemålsgrænser og udbetalingsgrænser	21
11. Gevinster	22
Maksimale udbetalingsgrænser	22

Sportsspecifikke regler

AMERIKANSK FODBOLD (NATIONAL FOOTBALL LEAGUE), NCAA COLLEGE FOOTBALL OG CFL	29
ATLETIK, INKLUSIVE DE OLYMPISKE LEGE OG MESTERSKABER	30
AUSTRALSK FODBOLD	31
BASEBALL	32
BASKETBALL	34
BEACH VOLLEYBALL	35
BOKSNING OG MIXED MARTIAL ARTS (MMA)	37
CRICKET	39

CYKLING OG CYKELCROSS	48
DART.....	49
FODBOLD (Bet Builder)	50
FODBOLDVÆDDEMÅL (IKKE BET BUILDER)	53
FOOTBALLRULES FOR eFOOTBALL (eSPORTS FIFA)	56
GOLF	58
HÅNDBOLD	60
ISHOCKEY	61
MOTORSPORT.....	62
NETBALL	64
PESÄPALLO	65
GREYHOUND	65
HESTEVÆDDELØB	70
TRAVLØB.....	76
RUGBY – (RUGBY UNION OG RUGBY LEAGUE)	78
SNOOKER	79
SPEEDWAY	80
SURFING	81
SVØMNING	82
TENNIS, BADMINTON, RACKLETON, SQUASH OG BORDTENNIS	83
VOLLEYBALL	85
VINTERSPORT	87
SPECIALVÆDDEMÅL, TV OG POLITIK.....	88

Introduktion til Mr Green Generelle regler for sportsvæddemål

Mr Greens Regler for væddemål som består af disse Generelle regler for sportsvæddemål på Mr Green, Maksimale udbetalingsgrænser, Regler for specifikke sportsgrene og Regler for specifikke eSportsgrene ('Reglerne'). Reglerne er en integrerende del af [Brugeraftalen](#).

Henvisninger til Mr Green, 'Virksomhed', 'vi', 'vores' eller 'os' i Mr Greens Regler for væddemål skal betyde det firma, som du indgår aftale med i brugeraftalen. Henvisninger til 'du/dig', 'din/dit' eller 'medlem' betyder den person, der har indgået aftale med virksomheden gennem brugeraftalen.

Se venligst her for at gennemse, hvilke væddemålstyper du kan placere på Webstedet, og de gældende definitioner som bruges i Reglerne her.

Det er dit ansvar at sikre, at detaljerne for de væddemål, du placerer, er korrekte. Vi råder dig til at kontrollere, at de oplysninger, du indtaster med hensyn til dit væddemål, er korrekte, før du placerer et sådant væddemål. Du kan se de væddemål, som er accepteret af os, i din 'Væddemålshistorik'.

De Maksimale udbetalingsgrænser er bestemmende med hensyn til udbetaling af dine gevinster.

I disse regler skal henvisninger til ental, hvis konteksten kræver det, omfatte flertal og omvendt.

Definitioner

- **MR GREEN, 'Virksomhed', 'vi', 'vores' eller 'os':** Henviser til firmaet, som du har indgået aftale med.
- **Udbetal:** Muligheden for at få dit væddemål refunderet før den relevante begivenhed afsluttes.
- **Regel om Dødt Løb:** Hvis flere valg slutter på samme position, afgøres gevinsten ved at dividere din indsats med antallet af valgene, der ender uafgjort.

Eksempel:

- Kunde A satser 100 kr. på Sergio Aguero som topscorer.
- Kunde B satser 150 kr. på Marcus Rashford.
- Kunde C satser 200 kr. på Sadio Mané.

I tilfælde af, at alle tre spillere har scoret samme antal mål:

- Kunde A: $(100 \text{ kr.} / 3 \times 2,5) = 83,33 \text{ kr.}$
- Kunde B: $(150 \text{ kr.} / 3 \times 21) = 1.050 \text{ kr.}$

- Kunde C: (200 kr./3 x 6) = 399,99 kr.
-

- **Fejl:** Henviser til tekniske eller menneskelige fejl, der kan påvirke væddemålsaccepten.
 - Eksempler på fejl: Forkert angivne odds, væddemål accepteret på en afsluttet begivenhed, eller væddemål med forkert deltager.
 - **Overtid:** Tiden angivet af den relevante official, ikke den faktiske spilletid.
 - **Influence-spil:** Når en tredjepart forsøger at påvirke en begivenhed direkte eller indirekte.
-

- **Live-væddemål, Live eller I spil:** Henviser til væddemål placeret mens en begivenhed er i gang.
 - **Regler om Uafgjort:** Hvis dit væddemål ender uafgjort, vil din indsats blive returneret.
 - **Ordinær Spilletid og Fuldtid:** Tiden for en begivenhed som defineret af den relevante organisation.
-

Andre Specifikke Regler

- **Syndikat-spil:** Placering af væddemål sammen med andre spillere på den samme begivenhed kan betragtes som bedrageri. Vi kan annullere væddemål i sådanne tilfælde.
 - **Walk-over:** Når en deltager får tildelt en sejr på grund af fravær af modstandere.
-

Afslutning

- Læs venligst hele Brugeraftalen og de specifikke væddemålsregler for at sikre korrekt forståelse og anvendelse af reglerne.
- **'du/dig', 'din/dit'** eller **'medlem'** skal have den betydning, der er givet i introduktionsafsnittet, hvilket betyder den person, der har indgået aftale med virksomheden.

Accept, ophævelse eller annullering af dit væddemål

1. Accept af væddemål

1.1. Sådan kan du se dit væddemål

Når vi har accepteret dit væddemål, vil det blive vist i din væddemålshistorik. For at finde din væddemålshistorik via din personlige computer eller mobilenhed, skal du logge ind på din Mr Green-konto og klikke på fanen 'Se væddemålshistorik' i sektionen 'Min konto'. I tilfælde af en konflikt mellem det, der vises i din 'Se væddemålshistorik' og vores servere, vil vores servere have forrang.

1.2. Hvis dit væddemål accepteres af os

Når vi accepterer dit væddemål, vil du ikke være i stand til at annullere et sådant væddemål.

2. Annullering af ethvert væddemål

1.3. Annullering af væddemål af os

Vi kan annullere et væddemål, som du har placeret, og i så fald refunderer vi den indsats, du placerede på et sådant væddemål.

1.4. Annullering af væddemål i en akkumulator

Hvis du placerer et væddemål som en del af en akkumulator, og en kamp eller begivenhed, der er en del af akkumulatoren, bliver annulleret, vil vi ikke annullere dit væddemål.

1.5. Tilbageholdelse og annullering af gevinster

Vi kan tilbageholde betaling af eventuelle gevinster til dig og/eller annullere ethvert væddemål eller en del af et væddemål, uanset om det er før eller efter væddemålsafgørelsen, som på nogen måde er relateret til:

- (i) en fejl,
- (ii) influence-spil,
- (iii) at hændelsens integritet drages i tvivl af nogen grund,
- (iv) begivenhedsmanipulation,
- (v) enhver offentlig meddelelse som væsentligt ændrer de odds eller tilbud, vi giver dig,
- (vi) manipulation af pris eller pulje,
- (vii) syndikat-spil,
- (viii) enhver kriminell aktivitet, der har påvirket resultatet eller hændelsen på nogen som helst måde.

1.6. Annullering af akkumulatorvæddemål

Vi kan annullere ethvert af eller alle dine akkumulatorvæddemål, hvis vi vurderer, at nogen af valgene i dit væddemål på nogen måde er relaterede (også kendt som en beslægtet eventuelitet).

1.7. Annullering af 'pre-match' væddemål

Vi kan annullere et væddemål hvad angår alle 'pre-match væddemål', hvis du placerer et væddemål, efter den relevante begivenhed er begyndt.

1.8. Annullering af Live-væddemål

Vi kan annullere et væddemål hvad angår Live-væddemål:

- (i) hvis et væddemål placeres til forkerte odds eller forkert pris på grund af, at live-dækningen er defekt, forhindret eller forsinket på nogen måde;
- (ii) hvis et væddemål placeres på en begivenhed, der allerede har fundet sted;
- (iii) hvis et væddemål placeres efter en begivenhed, som på nogen måde kan anses for at bidrage til resultatet af en begivenhed, der har fundet sted eller stadig er i gang;
- (iv) hvis de odds, der tilbydes på Webstedet, relaterer sig til en score på Webstedet, som afviger fra resultatet, der er givet af den relevante styrende forening, organ eller organisation, på et sådant tidspunkt.

1.9. Annullering af væddemål på segmenter af begivenheder

Vi kan annullere et væddemål, der er placeret på et segment af begivenheden, hvis en sådan begivenhed er:

- (i) spillet i et andet tidsformat end det, der er beskrevet i det relevante væddemål;
- (ii) hvis det spilles i ethvert andet format end det, der er beskrevet i tilbuddet.

1.10. Annullering af Grand Salami-væddemål

Vi kan annullere ethvert Grand Salami-væddemål, hvis den relevante kamp, begivenhed eller runde ikke er gennemført.

1.11. Annullering af væddemål på kvartal, halvleg eller periode

Vi kan annullere ethvert væddemål på et quarter, halvleg eller periode, hvis begivenheden finder sted på en anden måde end den, som vi beskriver for dig i tilbuddet.

1.12. Annullering af 'Kapløb til'-væddemål

Vi kan annullere et væddemål på et 'Kapløb til'-væddemål (eller lignende) i tilfælde af, at den anførte score ikke er opnået i løbet af den fastsatte periode, medmindre vi angiver andet.

1.13. Annullering af Pointvinder- eller Målscorer-væddemål

Vi kan annullere et væddemål med hensyn til en Pointvinder eller en Målscorer i tilfælde af, at den relevante hændelse ikke har fundet sted inden for den angivne tidsramme, medmindre vi angiver andet.

1.14. Annullering af væddemål om specifik hændelse i en periode

Vi kan annullere ethvert væddemål, der relaterer sig til en hændelse, der indtræffer i en periode, som er bestemt af os, hvis det ikke er muligt at afgøre det korrekte resultat.

1.15. Annullering af væddemål på 'Hold der scorer først'

Vi kan annullere ethvert væddemål, der relaterer sig til 'Hold der scorer først' og vinder, hvis der ikke scores mål i en sådan kamp.

1.16. Annullering af væddemål på ikke-afholdte begivenheder

Vi kan annullere ethvert væddemål med hensyn til en kamp eller begivenhed, som ikke finder sted, eller hvis en kamp eller begivenhed afgøres af en walk-over.

1.17. Annullering af gruppevæddemål

Vi kan annullere ethvert væddemål med hensyn til gruppevæddemål, hvis:

- (i) alle anførte deltagere i den relevante begivenhed ikke starter i en sådan begivenhed;
- (ii) mindst én deltager fra listen, som vi giver dig at satse på, ikke afslutter den relevante begivenhed.

1.18. Annullering af Head-to-Head-væddemål

Vi kan annullere ethvert væddemål, der relaterer sig til et Head-to-head-væddemål, hvis alle deltagerne fra listen, vi leverer med hensyn til en sådan begivenhed, ikke starter i den relevante begivenhed.

1.19. Annullering af væddemål om specifik deltagerpræstation

Vi kan annullere dit væddemål på et tilbud, der specifikt relaterer sig til en eller flere deltagers præstationer, hvis en sådan deltager eller deltagere ikke deltager i den relevante begivenhed.

1.20. Annullering af væddemål med reduceret deltagerudvalg

Under specifikke begivenheder kan vi beslutte at tilbyde et reduceret udvalg af deltagere og kan inkludere væddemålsmuligheder såsom 'enhver anden', 'feltet' eller lignende.

1.21. Annullering af Kvalificerer sig-tilbud

Vi kan annullere dit væddemål, hvis det er placeret på et Kvalificerer sig-tilbud, som ikke er afsluttet inden for 36 timer efter dens angivne begyndelse.

1.22. Annullering af væddemål om deltagerhændelser

Ethvert væddemål, der vedrører et samlet antal hændelser udført af en deltager i en holdsport, vil kun tage højde for hændelser, mens deltageren spiller i den relevante turnering eller konkurrence.

1.23. Annullering af væddemål om deltagerposition

Når der tilbydes væddemål om, hvorvidt en deltager vil fortsætte med at besidde en bestemt jobbeskrivelse eller stilling, skal den pågældende deltager beholde denne position uafbrudt indtil slutningen af den relevante periode.

1.24. Annullering af væddemål på halvleg eller fuldtid

Når der tilbydes væddemål på halvleg eller fuldtid, annullerer vi et sådant væddemål, hvis den ordinære spilletid for kampen afviger fra det beskrevne tidsformat.

1.25. Annullering før eller efter afgørelse

Vi kan annullere et væddemål før eller efter væddemålsafgørelsen.

1.26. Annullering af væddemål på mistænkelige aktiviteter

Hvis vi har nogen som helst beviser på, at en kontoindehaver handler sammen med en anden kontohaver, kan vi annullere de gældende væddemål og tilbageholde eventuelle gevinster og/eller indsatser, mens vi undersøger sagen.

Vores Udbetal-funktion

2.1. Mulighed for udbetaling af væddemål

Vi kan give dig mulighed for at udbetale dit væddemål, som endnu ikke er blevet afgjort. Hvis dit væddemål udbetales, vil ingen yderligere begivenheder eller hændelser (alt efter omstændighederne) relateret til et sådant væddemål være gældende.

Eksempel:

Du placerer et væddemål på 10 kr. på en dobbelt med Everton (6/4 eller 2,5) og Brighton (1/2 eller 1,5) som vindere. Brighton vinder, og Everton-kampen bliver snart spillet. Udbetal-funktionen er tilgængelig, og den tilbudte udbetaling er 24 kr. Hvis du udbetaler på et sådant tidspunkt, garanterer du dig selv en fortjeneste, selvom Everton taber. De 24 kr. krediteres din konto, uden at Everton-kampen bliver spillet.

2.2. Ingen forpligtelse til at tilbyde udbetaling

Vi er ikke på nogen måde forpligtet til at give dig muligheden for at udbetale dit væddemål, heller ikke selvom vi har tilbudt dette tidligere.

2.3. Retten til at annullere udbetaling

Hvis en udbetaling accepteres af os, og resultatet af det respektive væddemål allerede er afgjort, forbeholder vi os retten til at annullere udbetalingen. Vi forbeholder os også retten til at annullere og tilbagekræve enhver udbetaling, hvor der er tegn på misbrug af udbetalingsfunktionen.

2.4. Forsinkelse af udbetaling

Din udbetaling kan være genstand for forsinkelse, herunder, uden begrænsning, som følge af en manuel forsinkelse. Hvis vi under en sådan forsinkelse stopper med at udbyde tilbuddet, eller hvis odds ændrer sig, som vedrører din udbetaling, vil din anmodning om udbetaling blive afvist.

2.5. Udbetaling ved Freebet-token

Hvis dit væddemål er placeret med et Freebet-token, vil din udbetalingsværdi være den aktuelle værdi af det beløb, du kan udbetale, minus Freebet-token-beløbet.

2.6. Retten til at tilbagetrække eller suspendere udbetalingstilbud

Vi kan til enhver tid tilbagetrække eller suspendere tilbud om udbetaling.

Væddemålstyper

Vi tilbyder muligheden for at placere følgende typer væddemål:

Væddemålstype	Forklaring
Akkumulatorvæddemål, Akkumulator eller Parlay	Et væddemål, der kombinerer fire eller flere valg til et enkelt væddemål. Du vinder kun, hvis alle dine valg vinder.
Asian Handicap, Asian Spread eller Asian Margin	En type handicap, hvor deltagerne får et forspring. Favoritter er angivet med et minus (-), og underdogs med et plus (+). Eksempel: Liverpool (-1,5) vs. West Ham (+1,5). Liverpool skal vinde med to mål eller mere for at vinde væddemålet.
Væddemål på Korrekt score eller Resultat	Du satser på den nøjagtige score ved slutningen af en kamp, turnering eller begivenhed (eller en foruddefineret periode).
Pengene tilbage ved uafgjort	Fjerner resultatet af uafgjort i trevejs-markeder. Hvis der ikke er nogen vinder, eller den relevante hændelse ikke har fundet sted, refunderes din indsats.
Dobbeltchance	Du kan satse på to udfald af en begivenhed, enten på hjemmeholdet eller udebaneholdet, eller på vinderne af en kamp.
Begge veje, BV eller B/V	Et væddemål med to separate dele, en for vinder og en for placering i en given position.
Målminutter	Satse på summen af minutter, hvor mål er scoret i en kamp. Mål i tillægstid betragtes som scoret i det sidste minut af den relevante halvleg.
Gruppevæddemål	Væddemål på en gruppe deltagere, hvor resultatet afhænger af, hvilken spiller der vinder. Eksempel: Hvem slår den laveste runde i golf?
Handicap, Margin eller Spread	Et væddemål, hvor en deltager får et "handicap". Eksempler på handicap: Tottenham vs. Leicester (handicap 0-2), England vs. Frankrig (handicap 0-3).
Halvleg/Fuldtid	Satse på, hvad du tror, resultatet vil være ved halvlegen og ved fuldtid af en begivenhed.
Head-to-Head eller Triple-Head	Satse på to eller tre deltagere og deres udfald. Eksempler på dette kan være i motorsport eller golf.

Væddemålstype	Forklaring
Kamp, 1x2 eller Hjemme Uafgjort Ude	Satse på resultatet af kampen ved slutningen af begivenheden. Tre muligheder: Hjemmehold/Spiller 1, Uafgjort (X), Udehold/Spiller 2.
Ulige/Lige	Satse på et foruddefineret ulige eller lige resultat i slutningen af en periode i kampen.
Vinderspil eller Placering	Satse på en deltager, der vinder eller placerer sig på en bestemt position i en begivenhed, som f.eks. top-fem i golf eller hestevæddeløb.
Over/Under eller I alt	Satse på, om der vil være mere eller mindre end et forudbestemt antal begivenheder i en kamp, såsom mål. Eksempel: Over/Under 2,5 mål, hvor du satser på, at der vil være 3 eller flere mål for Over, eller 2 eller færre mål for Under.
Periode-væddemål	Satse på resultater i hver separat periode i en begivenhed.
Forslagsvæddemål eller Prop-væddemål	Omfatter væddemål som f.eks. Ren måltavle (hold, der ikke lukker mål ind), Grand Salami-væddemål (samlet antal hændelser), Fantasy- eller virtuelle kampe, og Kapløb til (hvor deltageren når en hændelse først).
System- eller Multiple-væddemål	Flere kombinationer af væddemål, herunder Canadian System, Goliath System, Heinz System, Lucky 15, Lucky 31, og andre systemer. Eksempel: Lucky 15 består af 15 væddemål på fire valg.
Teaser Plus eller Teaser +	Et væddemål, hvor du satser på samme antal point til alle resultater i et Akkumulator-/Parlay-væddemål, der indeholder Handicap, I alt eller begge.

Afgørelse af resultater

Generelle regler

4.1. Vi tilstræber at afgøre væddemål så hurtigt som muligt, men i nogle tilfælde kan der være en forsinkelse, mens vi venter på bekræftelse af resultaterne eller hændelsen.

Vores afgørelse af væddemål vil være baseret på kilder, der er tilgængelige for os, herunder, uden begrænsning, via fjernsynet, streaming samt hjemmesiderne for den styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne).

4.2. I henhold til resten af reglerne vil afgørelse af væddemål finde sted, efter at den relevante begivenhed, kamp eller turnering (alt efter omstændighederne) slutter, og resultatet er kendt. Eventuelle ændringer i resultatet, efter at det oprindelige resultat er offentliggjort af den relevante styrende forening, organ eller organisation, vil ikke blive taget i betragtning.

4.3. Hvis vi fastslår, at reglerne for dit væddemål er uklare eller utilstrækkelige, kan vi afgøre ethvert væddemål under hensyntagen til, hvad der er almindeligt accepterede væddemålsnormer, skikke og definitioner.

Afbrudte begivenheder

4.4. Alle væddemålstilbud, der er uigenkaldeligt afgjort forud for afbrydelsen af en begivenhed og umuligt kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, vil blive afgjort i henhold til det besluttede resultat.

4.5. Vi kan annullere ethvert væddemål, hvis en begivenhed eller konkurrence (alt efter omstændighederne) ikke begynder inden for 24 timer fra det officielle starttidspunkt som sidst meldt ud af den styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne). Ovenstående gælder ikke for en begivenhed eller konkurrence (alt efter omstændighederne), hvis starttidspunkt ikke er meldt ud af det relevante styrende organ, forening eller organisation (alt efter omstændighederne) på det tidspunkt, hvor du placerer det relevante væddemål, og eventuelle væddemål vil ikke blive annulleret af os og vil fortsat være gældende, indtil den relevante begivenhed eller konkurrence (alt efter omstændighederne) finder sted.

4.6. Hvis en begivenhed er blevet afbrudt før begivenhedens ordinære afslutning (eksempelvis en fodboldkamp i den nationale liga, hvor de to halvlege i en sådan kamp er afsluttet), og den styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne) offentliggør et resultat for en sådan begivenhed inden for 24 timer efter begivenhedens start, vil vi bruge en sådan beslutning til at afgøre dit væddemål med hensyn til begivenhedens udfald (f.eks. Dobbeltchance, Uafgjort, Kamp og Pengene tilbage), så længe beslutningen, der offentliggøres af den styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne), ikke ændrer resultatet af sådanne væddemål på det tidspunkt, hvor den relevante begivenhed blev afbrudt. Hvis resultatet af sådanne væddemål ændres, refunderer vi din indsats. Alle tilbud i forbindelse med en række hændelser, der sker (eksempelvis i amerikansk fodbold, hvor mange penalties der tildeles), vil blive annulleret af os, men det vil ikke gælde, hvis der

er tale om udfald, der er blevet uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen af den relevante begivenhed, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

Yderligere regler

5.1. Vi kan til enhver tid suspendere al eller enhver væddemålsaktivitet. Vi kan for eksempel fjerne nogle og/eller alle væddemålsmuligheder, hvis vi har tekniske problemer.

5.2. Medmindre andet er angivet af os, med hensyn til Vinderspil eller væddemål på Placering, refunderer vi ikke nogen væddemål vedrørende en deltager eller et resultat (alt efter omstændighederne), som er forbundet med en bestemt deltager eller et bestemt resultat, hvis deltageren ikke deltager i en sådan begivenhed eller resultatet ikke indtræffer. Vi forbeholder os retten til at anvende Regel 4 (ikke hestevæddeløb og ikke greyhounds) på ethvert tilbud, der ikke er relateret til hestevæddeløb eller greyhound-væddeløb, og dette vil fremgå af væddemålstilbuddet eller de sportsspecifikke regler.

5.3. Ingen refunderinger af væddemål vil gælde, selv hvis det vindende resultat af en begivenhed, kamp eller turnering (alt efter omstændighederne) er et resultat, som omfatter en deltager, der ikke er blevet opført til væddemålsformål.

5.4. Vi vil ikke foretage ændringer i tidligere resultater (selvom et sådant resultat er påvirket af følgende), hvis en deltager under alle omstændigheder er diskvalificeret, ikke deltager i eller er udelukket (alt efter omstændighederne) fra at deltage i næste runde eller del (alt efter omstændighederne) i enhver begivenhed eller konkurrence (alt efter omstændighederne). Diskvalifikationen, afbuddet eller udelukkelsen (alt efter omstændighederne) vil blive anset for at træde i kraft fra det tidspunkt, hvor en sådan deltager blev stoppet fra at deltage i begivenheden eller konkurrencen (alt efter omstændighederne).

5.5. Ethvert væddemål, der vedrører klassificering på en bestemt dato, vil blive afgjort på trods af ændringer i enhver begivenhed eller runder eller afholdte begivenheder (alt efter omstændighederne). Kun som eksempel: hvis du satser på, at Liverpool ligger i toppen af Premier League den 1. januar, og Manchester City ligger i toppen af Premier League efter at have spillet flere kampe end Liverpool, vil du stadig tabe dit væddemål.

5.6. Med hensyn til ethvert Head-to-Head-væddemål vil din indsats blive returneret til din konto, hvis Head-to-Head-væddemålet er mellem to deltagere, og disse deltagere har den samme position eller score eller bliver elimineret på nøjagtigt samme trin. Ovenstående gælder ikke, hvis den relevante styrende forening, organisation eller organ (alt efter omstændighederne) implementerer en procedure for uafgjort.

5.7. Med hensyn til ethvert Head-to-Head-væddemål, hvor antallet af deltagere er tre, og der er mere end ét vinderresultat, gælder Regel for dødt løb. Dette kan resultere i, at dine gevinster er mindre end indsatsen på et sådant væddemål.

5.8. Med hensyn til ethvert Head-to-Head-væddemål relateret til en anden runde eller etape (alt efter omstændighederne) af en begivenhed, skal alle deltagere deltage i den forestående runde eller etape (alt efter omstændighederne), for at væddemål er gyldige.

5.9. Hvis en begivenhed har en prækvalifikationsfase eller -runde (alt efter omstændighederne) i forbindelse med en sådan begivenhed, og du satser på en deltager, der ikke kvalificerer sig fra en sådan prækvalifikation, vil en sådan deltager blive anset for at have tabt til enhver person, der allerede har kvalificeret sig eller har lykkedes med at kvalificere sig, og du taber dit væddemål.

5.10. Hvis en begivenhed udsættes eller flyttes (alt efter omstændighederne) inden for en turnering, og dit væddemål kræver, at en eller flere deltagere (alt efter omstændighederne) gennemfører to eller flere stadier for at komme videre i en sådan turnering, vil dit væddemål stadig blive betragtet som gyldigt, så længe den udsatte eller flyttede begivenhed (alt efter omstændighederne) afholdes i løbet af den relevante turnering.

5.11. Enhver reference til hjemme- eller udehold er en henvisning til det hold, der faktisk spiller hjemme og ude, som bestemt af den officielle forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne). Til tider kan vi vise det tilbudte væddemål til dig, som det ville blive vist i Amerika, hvor udeholdet spiller på hjemmeholdet plads. Eksempel: Baltimore Ravens hos Dallas Cowboys (Baltimore Ravens @ Dallas Cowboys) betyder, at Dallas Cowboys er hjemmeholdet og Baltimore Ravens er udeholdet.

5.12. Hvis du satser på en begivenhed, som spilles på et neutralt sted, vil et sådant væddemål stadig være gældende, uanset om vi har givet sådanne oplysninger i det relevante tilbud, eller hvordan holdene vises på Webstedet.

5.13. Flytning af begivenhed eller kamp

Vi annullerer ikke dit væddemål, hvis en begivenhed eller kamp (alt efter omstændighederne) flyttes fra den oprindeligt udpegede bane, eller hvis der er en ændring af den overflade, som begivenheden eller kampen (alt efter omstændighederne) skal finde sted på. Ovenstående vil heller ikke gælde, hvis vi angiver andet i de sportsspecifikke regler, eller hvis begivenheden eller kampen (alt efter omstændighederne) flyttes til, hvad der anses for at være hjemmebanen for det ene af holdene.

5.14. Neutral bane

Vi annullerer ikke dit væddemål på en begivenhed eller kamp (alt efter omstændighederne), som spilles på en neutral bane. Dette gælder selv i det tilfælde,

hvor vi ikke har givet dig detaljer om, at begivenheden eller kampen (alt efter omstændighederne) bliver spillet på en neutral bane, eller hvordan deltagernes placering vises på Webstedet.

5.15. Uoverensstemmelser i deltageroplysninger

I henhold til afsnit 5.16 vil vi annullere alle væddemål, der påvirkes, hvis der er en uoverensstemmelse mellem, hvordan deltagerne vises på Webstedet og den officielle hjemmeside for den relevante styrende forening, organ eller organisation, hvis en sådan uoverensstemmelse påvirker oddsene væsentligt. Vi vil f.eks. annullere dit væddemål, hvis kampen på Premier League-webstedet vises som Liverpool vs. Manchester United (eller noget lignende), og kampen vises på Webstedet som Manchester United vs. Liverpool.

5.16. Hjemmebanefordel og neutrale spillesteder

Dit væddemål placeret på en begivenhed eller kamp (alt efter omstændighederne) opretholdes, hvis den såkaldte hjemmebanefordel har ringe eller ingen betydning for oddsene med hensyn til et sådant væddemål og i tilfælde af neutrale spillesteder, som f.eks. bruges til at spille finaler eller semifinaler (alt efter omstændighederne), selvom placeringen kan betragtes som en potentiel sædvanlig 'hjemmebane' for et af de involverede hold.

5.17. Finale eller semifinale på deltagerens hjemmebane

I tilfælde af at en finale eller semifinale (alt efter omstændighederne) afholdes på en af deltagernes hjemmebane, vil dette stadig blive betragtet som et neutralt spillested på trods af, hvad der vises på den officielle hjemmeside for den styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne), og hvordan de vises på Webstedet.

5.18. Oplysninger om hold og deltagers sammensætning

Du bør kun betragte oplysninger stillet til rådighed af os, der henviser til holdene, deres sammensætning, klassificering eller betegnelse, som informative. Hvis sådanne oplysninger er forkerte eller ikke er inkluderet, annullerer vi ikke dit væddemål, medmindre det gør en væsentlig forskel for de tilbudte odds.

5.19. Oversættelsesforskelle

Vi kan ikke forsikre dig om, at alle dele af et tilbud er nøjagtige eller i oplysningerne på Webstedet, da der for eksempel kan være forskellige fortolkninger af materialer, der er oversat fra forskellige sprog. Eventuelle forskelle, der opstår gennem oversættelse, kan ikke føre til, at vi annullerer dit væddemål.

5.20. Samlet antal hændelser

Ethvert væddemål, der vedrører et samlet antal hændelser af en deltager i en holdsport, med hensyn til en turnering eller konkurrence (alt efter omstændighederne), vil kun tage højde for de hændelser, der sker, mens deltageren spiller i den relevante turnering eller konkurrence (alt efter omstændighederne).

5.21. Tidsperiode for væddemål

Hvis et væddemål vedrører en tidsperiode, betyder det f.eks.:

- **Inden for de første 10 minutter** - det betyder mellem 0 sekunder og 9 minutter og 59 sekunder.
- **Mellem 18 minutter og 22 minutter** - det betyder mellem 18 minutter og 0 sekunder og 21 minutter og 59 sekunder.

5.22. Decimaler i væddemål

Medmindre det er angivet af os enten i forbindelse med væddemålstilbuddet eller i de sportsspecifikke regler, skal den relevante decimal fuldføres i væddemål, som inkluderer decimaler (såsom 0,5), der refererer til varigheden af en begivenhed eller kamp (alt efter omstændighederne), for at du kan vinde dit væddemål. Kun som eksempel:

- (i) i et Formel 1-løb, hvor der tilbydes en varighed på 0,5 at satse på med hensyn til, om et Formel 1-løb vil vare over/under 75,5 minutter. Over ville være 76 minutter eller mere, og Under ville være 75 minutter og 59 sekunder eller mindre;
- (ii) med hensyn til en boksekamp, hvor du tilbydes at satse på en varighed på 0,5 på en runde, skelnes der mellem runder med hensyn til, om en boksekamp vil vare Over/Under 4,5 runder, hvor Over ville være 5 runder eller mere og Under ville være 4 runder eller mindre.

5.23. Selvmål i væddemål

Medmindre andet er angivet, vil en spillers selvmål ikke tælle med i dit væddemål, hvis du satser på, at en specifik spiller scorer et eller flere mål.

5.24. Medaljer vundne af hold eller nation

Medaljer, der vindes af et hold eller en nation (alt efter omstændighederne) med hensyn til enhver begivenhed, tæller som én medalje.

5.25. Systemvæddemål

Med hensyn til ethvert systemvæddemål kan vi begrænse antallet af kombinationer, som du kan vælge.

5.26. Definitioner af konfederation, nationalitet eller lignende

Enhver henvisning til konfederation, nationalitet eller lignende vil være underlagt definitionen fra Webstedet og ikke fra den relevante styrende forening, organ eller organisation.

5.27. Uanerkendte hændelser

Hvis begivenhedens officials ikke officielt har anerkendt en hændelse, gælder en sådan hændelse ikke for dit væddemål.

5.28. Afgørelse af væddemål

Som en generel regel, og medmindre vi angiver andet, afgør vi tilbud baseret på en hændelse eller et resultat (alt efter omstændighederne), på det tidspunkt, hvor kampen er blevet stoppet. I Rugby Union anvender vi f.eks., hvornår et straffespark bliver dømt, og ikke hvornår det rent faktisk tages, til at afgøre dit væddemål.

5.29. Periodevæddemål

Med hensyn til periodevæddemål annullerer vi dit væddemål, hvis den ordinære tid, hvor en kamp spilles, er en anden end den, der er angivet i tilbuddet.

5.30. Ekstra runder og kampe

Medmindre vi angiver andet, vil vi i tilfælde af, at den styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne) inkluderer ekstra runder, kamp eller kampe (alt efter omstændighederne) efter afslutningen af den ordinære sæson for at bestemme den relevante klassifikation eller placering (alt efter omstændighederne) (for eksempel med hensyn til oprykning eller nedrykning), bruge resultaterne og udfaldene i sådanne runder, kamp eller kampe (alt efter omstændighederne) til at afgøre væddemålet med hensyn til en sådan klassificering eller placering.

6. Afgørelse af visse tilbud

6.1. Afgørelse af væddemålstyper

Vi vil afgøre følgende væddemålstyper som følger:

6.2. Kampens bedste spiller og mest værdifulde spiller

Med hensyn til væddemål såsom 'Kampens bedste spiller' og 'Mest værdifulde spiller' vil afgørelsen af sådanne væddemål være baseret på den relevante konkurrencearrangørs beslutning, medmindre vi angiver andet.

6.3. Væddemål på spillertransfer

Væddemål på spillertransfer gælder kun, hvis spilleren underskriver en kontrakt med den nye klub. Aftaler om udlån gælder ikke.

6.4. Hændelser og klassificeringer

Enhver mulighed for at spille på en:

- (i) deltager, der opnår en bestemt hændelse mod en anden person eller et andet hold; eller
- (ii) klassificering på en bestemt dato vil ikke blive annulleret af os på trods af ændringer i antallet af kampe eller runder (alt efter omstændighederne).

6.5. Væddemål om hændelsers rækkefølge

Afgørelsen af ethvert væddemål, der relaterer sig til, at en deltager realiserer en hændelse før en anden deltager, er baseret på, hvornår de relevante hændelser skete i de relevante begivenheder.

6.6. Mythical, virtuelle eller fantasy-væddemål

Med hensyn til alle Mythical, virtuelle eller fantasy-væddemål: vi afgør sådanne tilbud, efter at den fulde runde eller begivenhed (alt efter omstændighederne) er afsluttet. Alle tilbud skal afgøres samme dag, som runden eller begivenheden (alt efter omstændighederne) er planlagt til at finde sted. Hvis en del af tilbuddet annulleres eller omlægges, vil dit væddemål blive annulleret. I alle tilfælde bliver alle væddemål accepteret baseret på valgets næste kalenderbegivenhed eller -runde (alt efter omstændighederne). Hvis et valg inden for det bestemte tilbud afgøres som en walk-over, vil dit væddemål blive annulleret.

6.7. Deltagers præstationer

Hvis vi giver dig mulighed for at satse på, at en deltager opnår eller fuldfører en bestemt præstation mod en anden deltager, afgør vi et sådant væddemål på det tidspunkt, hvor den relevante præstation blev opnået eller fuldført.

6.8. Vinderspil eller Placering

Med hensyn til et væddemål på Vinderspil eller Placering, hvor du får mulighed for at satse på et antal deltagere, og du placerer et væddemål på en deltager til at 'vinde' eller 'placere' på en specificeret position, vil vi i situationer, hvor to eller flere deltagere står lige, afgøre et sådant væddemål i overensstemmelse med de gældende regler for væddemål på 'Vinder' og 'Placering' i de sportsspecifikke regler såvel som i regel om dødt løb.

6.9. Afgørelse af væddemål på Begge veje (BV eller B/V)

Afgørelse af væddemål på Begge veje, BV eller B/V vil være baseret på de gældende regler for væddemål på Vinder og Placering i de sportsspecifikke regler såvel som i regel om dødt løb.

6.10. Væddemål vedrørende en enkelt spillers præstation i en national liga

Alle tilbud, der vedrører:

- (i) en enkelt spillers præstationer i en national liga; eller
- (ii) Head-to-Head-væddemål, der vedrører to spillere i en national liga, vil kun tage højde for den ordinære sæson. Som eksempel vil ingen ekstra kampe i nogen play-offs, slutrunder eller noget lignende blive taget i betragtning. Dette afsnit gælder ikke, hvis vi angiver det modsatte.

6.11. Væddemål vedrørende et holds præstation i en national liga

Ved alle tilbud, der vedrører:

- (i) eventuelle samlede resultater eller hændelser (alt efter omstændighederne) i forhold til et holds præstation i en national liga;
- (ii) Head-to-Head-væddemål med hensyn til to holds præstationer i en national liga; eller
- (iii) en kumulativ præstation i den nationale liga, vil vi kun tage højde for den ordinære

sæson og vil ikke tage højde for ekstra kampe i nogen play-offs, slutrunder eller noget lignende, når vi afgør dit væddemål. Dette afsnit gælder ikke, hvis vi angiver det modsatte.

6.12. Væddemål på managerændringer

Med hensyn til væddemål placeret på managerændringer/-skift, vil delt manageransvar blive afgjort i henhold til regel om dødt løb. Alle væddemål, der utilsigtet accepteres, efter at et skift allerede har fundet sted, vil blive annulleret.

6.13. Væddemål på deltagere i en foruddefineret periode

Tilbud, der relaterer sig til, at du placerer et væddemål mellem to eller flere deltagere over en foruddefineret periode bestemt af os eller i løbet af en konkurrence eller begivenhed (alt efter omstændighederne), vil blive afgjort af os baseret på resultatet af de opførte deltagere. Vi vil ikke tage nogen af de andre deltagere, der deltager i konkurrencen eller begivenheden (alt efter omstændighederne), i betragtning.

7. Regel 4 (ikke hestevæddeløb og ikke greyhounds)

7.1. Dette afsnit gælder ikke for hestevæddeløb og greyhounds.

7.2. I tilfælde af, at en deltager ikke deltager, reduceres oddsene for de resterende deltagere i overensstemmelse med denne Regel 4 (ikke hestevæddeløb og ikke greyhounds).

7.3. Oddsene på de resterende deltagere reduceres, fordi det bliver lettere for de andre deltagere at vinde - hver deltager vil have en deltager mindre at slå, så det er mere sandsynligt, at denne vinder. Derfor tages der et beløb ud af gevinster for at balancere effekten af den deltager, der har trukket sig.

7.4. Hvis der er to eller flere deltagere, der ikke deltager, må den samlede reduktion af oddset ikke overstige 75 %. Reduktionen i sådanne tilfælde vil være baseret på de samlede odds for de deltagere, som har trukket sig.

Et væddemål relateret til at en deltager vinder:

Aktuelle odds for den deltager, der har trukket sig | Reduktion som en procentdel af gevinster - placeret indsats

1,30 og derunder | 75

1,31 til 1,40 | 70

1,41 til 1,53 | 65

1,54 til 1,62 | 60

1,63 til 1,80 | 55
1,81 til 1,95 | 50
1,96 til 2,20 | 45
2,21 til 2,50 | 40
2,51 til 2,75 | 35
2,76 til 3,25 | 30
3,26 til 4,00 | 25
4,01 til 5,00 | 20
5,01 til 6,50 | 15
6,51 til 10,00 | 10
10,01 til 15,00 | 5
15,01 + | 0

Et væddemål relateret til at en deltager opnår placering:

Aktuelle odds for den deltager, der har trukket sig | Reduktion som en procentdel af gevinster - placeret indsats

1,06 og derunder | 55
1,07 til 1,14 | 45
1,15 til 1,25 | 40
1,26 til 1,52 | 30
1,53 til 1,85 | 25
1,86 til 2,40 | 20
2,41 til 3,15 | 15
3,16 til 4,00 | 10
4,01 til 5,00 | 5
5,01 og derover | 0

8. Tvister

8.1. Se venligst vores Servicevilkår for at finde vores mekanisme for bilæggelse af tvister.

8.2. Vi kan suspendere din konto imens og indtil eventuelle undersøgelser, vi udfører, er afsluttet.

9. Ansvarsfraskrivelse

9.1. HVIS DU MODTAGER NOGEN GEVINSTER ELLER BONUSSE (ELLER ANDRE LIGNENDE FORDELE) ("FORDELE") SOM RESULTAT AF NOGEN FEJL BEGÅET AF OS ELLER PÅ VORES VEGNE (ENTEN TEKNISK ELLER MANUEL) VED BEREKNING, TILDELING ELLER DISTRIBUTION AF FORDELE, KAN VI ANNULLERE FORDELENE, OG HVIS DU ALLEREDE HAR MODTAGET ELLER ER BLEVET KREDITERET EN BETALING MED HENSYN TIL DET SAMME, SKAL DU TILBAGEBETALE DET BELØB TIL OS, ELLER VI KAN TRÆKKE DET FRA DIN KONTO.

9.2. DE OPLYSNINGER, DER FINDES PÅ WEBSTEDET, HERUNDER, UDEN BEGRÆNSNING, NOGEN STATISTIKKER, ER MULIGVIS IKKE OPDATERET ELLER FEJLFRI, OG VI ACCEPTERER INTET ANSVAR I SÅDANNE TILFÆLDE.

9.3. For at undgå tvivl påtager vi os intet ansvar for nogen fejl, herunder, uden begrænsning, som følge af en fejl, eller hvis oplysningerne på Webstedet er ufuldstændige eller unøjagtige.

9.4. Vi kan til enhver tid trække ethvert tilbud på Webstedet tilbage.

9.5. Vi kan til enhver tid redigere oddsene og foretage yderligere ændringer, som vi føler er nødvendige på Webstedet.

9.6. Alle de odds, vi tilbyder, tilbydes på en dynamisk basis og kan til enhver tid ændres af os. De væddemål, som vi accepterer, er til de odds, der var tilgængelige på Webstedet på det tidspunkt, hvor væddemålet blev accepteret af os, uanset enhver anden tidligere information, der er gjort tilgængelig, herunder, uden begrænsning, på Webstedet, eller som er offentliggjort i et hvilket som helst medie (både online og offline).

9.7. Vi er ikke ansvarlige over for dig, hvis opdateringen af liveresultater ikke er korrekt på Webstedet.

9.8. Vi er ikke ansvarlige over for dig, hvis du ikke er i stand til at placere et væddemål på Webstedet.

9.9. Eventuelle yderligere begivenheder eller hændelser (alt efter omstændighederne) vil ikke gælde for dit væddemål, når vi har accepteret din Udbetal-anmodning.

9.10. Det er dit ansvar at sikre, at du til enhver tid er opmærksom på omstændighederne vedrørende enhver og alle begivenheder (for eksempel den aktuelle score og resterende tid i spillet), og vi har intet ansvar over for dig i en sådan henseende, selvom sådanne oplysninger kan findes på Webstedet. Dette er især relevant for Live-væddemål.

9.11. Vi kan ændre i programmet for Live-væddemål på Webstedet, og vi har intet ansvar over for dig i sådanne tilfælde.

9.12. Alle væddemål placeret hos os via Webstedet kan være genstand for forsinkelser, og vi har intet ansvar over for dig med hensyn til en sådan forsinkelse.

9.13. Enhver deadline for at placere et væddemål er kun til informationsformål.

9.14. Derudover er vi ikke ansvarlige over for dig, hvis du ikke er i stand til at placere et væddemål på Live-væddemål, hvis den relevante score på Live-væddemål ikke er blevet opdateret, eller hvis der er ændringer i tidsplanen eller afbrydelse af tjenesten.

9.15. Hvis en Udbetaling til enhver tid har oplevet en teknisk fejl, prisfejl eller afgørelsesfejl, kan vi rette en sådan i overensstemmelse med Brugeraftalen.

9.16. Vi forbeholder os retten til at runde op eller ned på procenter, enheder eller andre forhold, der er afgørende for afgørelsen af et væddemål; i sådanne tilfælde er vi ikke ansvarlige over for dig for nogen af dine tabte gevinster eller tab af indsats.

9.17. Vi kan til enhver tid ændre eller trække ethvert tilbud tilbage.

9.18. Vi kan tilbageholde betaling til dig eller erklære væddemål ugyldige, hvis vi mener, at der er tilstrækkelige beviser for, at noget af følgende er sket: (i) uanset årsagen er der blevet sat spørgsmålstegn ved begivenhedens integritet; (ii) prisen/priserne eller puljen er blevet manipuleret; (iii) aftalt spil for kampen har fundet sted; eller (iv) kampen er under undersøgelse for aftalt spil.

9.19. Oplysningerne på Webstedet er kun til informationsformål. Vi påtager os intet ansvar, hvis sådanne oplysninger er ukorrekte, ufuldstændige eller ikke er nøjagtige.

9.20. Vi kan til enhver tid suspendere enhver eller al væddemålsaktivitet.

10. Væddemålsgrænser og udbetalingsgrænser

10.1. Vi kan til enhver tid, før et væddemål placeres af dig, begrænse gevinstbeløbet (eksklusiv indsats), som du vil modtage, hvis du vinder væddemålet.

10.2. Vi kan også pålægge yderligere begrænsninger for de væddemål, du kan placere (for eksempel ved at begrænse: (i) typen eller kategorien af væddemål, du må placere; (ii) de samlede beløb, du må satse, eller størrelsen af hver indsats, du må placere; eller (iii) de begivenheder, du kan spille på) ('Forhåndspålagte personlige grænser'). Hvis du ønsker flere oplysninger om Forhåndspålagte personlige grænser, kan du klikke her.

10.3. Ud over de Forhåndspålagte personlige grænser gælder de Maksimalle udbetalingsgrænser (som kan findes her) for alle gevinster fra et vellykket væddemål.

10.4. Bemærk venligst, at de Forhåndspålagte personlige grænser, som vi kan placere på din konto, kan resultere i, at dine gevinster begrænses til et lavere beløb end de Maksimalle udbetalingsgrænser.

10.5. Hvis en Forhåndspålagt personlig grænse er nået, og du ønsker at øge den, kan du kontakte kundeservice@mrgreen.dk. Det er efter vores eget skøn, om vi vil besvare, acceptere eller afvise enhver sådan anmodning fra dig.

10.6. Vi kan til enhver tid indstille eller ændre på Forhåndspålagte personlige grænser og/eller Maksimalle udbetalingsgrænser (men hvis vi gør det, vil det ikke påvirke væddemål, der allerede er placeret af dig før en sådan ændring).

11. Gevinster

11.1. Odds kan vises på forskellige måder på Webstedet. I tilfælde af at du skal modtage en gevinst på dit væddemål, vil vi udelukkende bestemme din gevinst på basis af decimal-odds på trods af ethvert andet format (f.eks. brøk), som væddemålet vises i, eller som var blevet valgt, da det relevante væddemål blev placeret.

11.2. Gevinster vil være baseret på to decimaler, og vi vil runde sådanne spilleres gevinster ned til nærmeste euro. Så hvis du for eksempel vinder 4,096 euro, vil du modtage 4,09 euro.

Maksimalle udbetalingsgrænser

De gevinster (eksklusive indsatser), som du modtager fra vellykkede væddemål afgjort i løbet af en enkelt kalenderdag, er underlagt følgende grænser:

- De grænser, der er angivet i tabellen nedenfor, der gælder afhængigt af den begivenhed, du satser på (de 'Sportsspecifikke maksimalle udbetalingsgrænser'); og
- En daglig samlet grænse på 250.000 £ (den "Generelle maksimalle udbetalingsgrænse").

På denne side omtales de Sportsspecifikke maksimalle udbetalingsgrænser og Generelle maksimalle udbetalingsgrænser samlet som "Maksimalle udbetalingsgrænser".

Vi anvender de Maksimalle udbetalingsgrænser på de gevinster, du modtager i løbet af kalenderdagen i det område, hvor din konto er registreret.

Ud over de Maksimalle udbetalingsgrænser kan vi pålægge yderligere begrænsninger på ethvert væddemål eller på enhver kombination af væddemål, som du placerer ("Forhåndspålagte personlige grænser"), for eksempel i henhold til:

- (i) den type væddemål, du placerer;
- (ii) kategorien af væddemål, som du placerer (på forskellige sportsgrene kan en sådan grænse være lavere); eller
- (iii) på den liga, turnering, mesterskab eller begivenhed, hvor du placerer dit væddemål.

Bemærk venligst, at de Forhåndspålagte personlige grænser, som vi placerer på dine væddemål eller konto, kan være lavere end disse Maksimale udbetalingsgrænser.

Eventuelle gevinster over den relevante Maksimale udbetalingsgrænse eller de Forhåndspålagte personlige grænser skal ikke betales til dig.

De Maksimale udbetalingsgrænser og Forhåndspålagte personlige grænser gælder for et enkelt væddemål eller en kombination af væddemål, som du placerer, herunder, uden begrænsning, et akkumulatorvæddemål.

De Maksimale udbetalingsgrænser og de Forhåndspålagte personlige grænser gælder både for dig individuelt eller for en gruppe af slutbrugere, der handler sammen.

De Maksimale udbetalingsgrænser og Forhåndspålagte personlige grænser gælder stadig, vil stadig gælde, selvom niveauet af potentielle gevinster overstiger disse beløb ved at acceptere dit væddemål.

Hvis din konto bruger en anden valuta end pund sterling (GBP), vil beløbet for de Maksimale udbetalingsgrænser, som vi vil anvende, være det beløb, der er angivet på denne side, men omvekslet til valutaen for din konto i overensstemmelse med vores politikker og procedurer.

Hvis du placerer et væddemål, der består af en kombination af væddemål på forskellige begivenheder eller kategorier, som har forskellige Sportsspecifikke maksimale udbetalingsgrænser og/eller Forhåndspålagte personlige grænser, vil den laveste gældende sportsspecifikke maksimale udbetalingsgrænse og/eller forhåndspålagte personlige grænse gælde. For at undgå tvivl vil dine gevinster altid være underlagt den Generelle maksimale udbetalingsgrænse.

Bortset fra hvor andet specifikt er angivet nedenfor, gælder alle Sportsspecifikke maksimale udbetalingsgrænser for den samlede gevinst for alle væddemål afgjort på en enkelt dag (i stedet for på basis af pr. væddemål).

SPORTSSPECIFIKKE MAKSIMALE UDBETALINGSGRÆNSER

AMERIKANSK FODBOLD

Grænse

(£) Kategori

50.000	Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på spillebanen på enhver konkurrence, liga, turnering eller kamp (alt efter omstændighederne) med hensyn til mændenes National Football League (NFL).
--------	--

Grænse**(£) Kategori**

- 25.000 Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på spillebanen på enhver konkurrence, liga, turnering eller kamp (alt efter omstændighederne), der hører til enhver anden form for tilbud på amerikansk fodbold for mænd (f.eks. på College Football eller CFL), som ikke er beskrevet i punkt 1 ovenfor.
- 10.000 Gælder for ethvert væddemål på alle andre markeder (herunder, uden begrænsning, alle markeder, der afgøres uden for spillebanen), for eksempel dem, der vedrører disciplin og kvindernes konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe i amerikansk fodbold (alt efter omstændighederne).

AUSTRALSK FODBOLD**Grænse****(£) Kategori**

- 100.000 Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på spillebanen på enhver konkurrence, liga, turnering eller kamp (alt efter omstændighederne) på mændenes Australian Football League (AFL).
- 25.000 Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på spillebanen på enhver konkurrence, liga, turnering eller kamp (alt efter omstændighederne), der hører til ethvert andet tilbud på australsk fodbold for mænd, som ikke er beskrevet i Punkt 1 ovenfor.
- 10.000 Gælder for ethvert væddemål på alle andre markeder (herunder, uden begrænsning, alle markeder, der afgøres uden for spillebanen), for eksempel dem, der vedrører disciplin og kvindernes konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe i australsk fodbold (alt efter omstændighederne).

BASEBALL**Grænse****(£) Kategori**

- 50.000 Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på mændenes Major League Baseball (MLB).

Grænse**(£)****Kategori**

25.000 Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på enhver konkurrence, liga, turnering eller kamp (alt efter omstændighederne), der hører til ethvert andet tilbud på baseball for mænd, som ikke er beskrevet i punkt 1 ovenfor.

10.000 Gælder for ethvert væddemål på alle andre markeder (herunder, uden begrænsning, alle markeder, der afgøres uden for spillebanen), for eksempel dem, der vedrører disciplin og kvindernes konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe i baseball (alt efter omstændighederne).

BASKETBALL**Grænse****(£)****Kategori**

100.000 Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på spillebanen i følgende, som spilles af mænd: Kontinentale turneringer i FIBA-regi (International Basketball Federation), Euroleague, National Basketball Association (NBA), Verdensturneringer i FIBA-regi (International Basketball Federation), Olympisk basketball.

50.000 Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på enhver konkurrence, liga, turnering eller kamp (alt efter omstændighederne), der hører til ethvert andet tilbud på basketball for mænd, som ikke er beskrevet i punkt 1 ovenfor.

10.000 Gælder for ethvert væddemål på alle andre markeder (herunder, uden begrænsning, alle markeder, som afgøres uden for banen), for eksempel dem, der vedrører disciplin og kvindernes konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe i basketball (alt efter omstændighederne).

HÅNDBOLD**Grænse (£) | Kategori**

1. 100.000 | Gælder for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen i følgende konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe (alt efter omstændighederne) spillet af mænd i:

- Kontinentale turneringer i IHF-regi (Det Internationale Håndboldforbund)
 - Olympisk håndbold
 - Verdensturneringer i IHF-regi
2. 25.000 | Gælder for ethvert væddemål på alle andre kamp-, liga- eller konkurrencetilbud (alt efter omstændighederne), som ikke er beskrevet i punkt 1 ovenfor, herunder, uden begrænsning, dem, der afgøres uden for banen, og for eksempel dem, der vedrører disciplin og dem, der vedrører kvindernes konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe.

HESTEVÆDDELØB

Grænse (£) | Kategori

1. 100.000 | Gælder for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på:
 - Hestevæddeløb i klasse 1 og 2 afholdt i Storbritannien, hvor en officiel startpris returneres; og
 - Opførte og klassificerede hestevæddeløb afholdt i Irland, hvor en officiel startpris returneres.

Denne grænse gælder for gevinsterne fra hvert væddemål, du placerer med hensyn til ovenstående.

For eksempel: Hvis et væddemål afgøres på løb A og et andet på løb B på samme kalenderdag i det område, hvor din konto er registreret, vil gevinster fra væddemålet på løb A være begrænset til 100.000 £ og gevinster fra væddemålet på løb B vil være begrænset til 100.000 £.
2. 50.000 | Gælder for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på:
 - Alle hestevæddeløb i klasse 3 og 4 afholdt i Storbritannien, hvor en officiel startpris returneres; og
 - Premier Handicap-løb og Premier Novice-løb afholdt i Irland, hvor en officiel startpris returneres.

Denne grænse gælder for gevinsterne fra hvert væddemål, du placerer med hensyn til ovenstående.

For eksempel: Hvis et væddemål afgøres på løb A og et andet på løb B på samme kalenderdag i det område, hvor din konto er registreret, vil gevinster fra væddemålet på løb A være begrænset til 50.000 £ og gevinster fra væddemålet på Race B vil være begrænset til 50.000 £.

3. 25.000 | Gælder for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på:
 - Alle hestevæddeløb i klasse 5, 6 og 7 afholdt i Storbritannien; og
 - Alle andre hestevæddeløb afholdt i Irland, som ikke er beskrevet i punkt 1 eller 2 ovenfor, hvor en officiel startpris returneres.Denne grænse gælder for gevinsterne fra hvert væddemål, du placerer med hensyn til ovenstående.
For eksempel: Hvis et væddemål afgøres på løb A og et andet på løb B på samme kalenderdag i det område, hvor din konto er registreret, vil gevinster fra væddemålet på løb A være begrænset til 25.000 £ og gevinster fra væddemålet på Race B vil være begrænset til 25.000 £.
 4. 100.000 | Gælder for Gruppe 1-løb, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen, afholdt uden for Storbritannien og Irland.
 5. 25.000 | Gælder for ethvert væddemål på alle andre løb, som ikke er beskrevet i punkt 1, 2, 3 og 4 ovenfor, herunder, uden begrænsning, dem, der afgøres uden for banen og for eksempel dem, der vedrører disciplin.
-

ISHOCKEY

Grænse (£) | Kategori

1. 100.000 | Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på skøjtebanen, på alle konkurrencer, turneringer, kampe eller ligaer (alt efter omstændighederne) spillet af mænd i:
 - Kontinentale turneringer i IIHF-regi
 - The National Hockey League (NHL)
 - Verdensturneringer i IIHF-regi
 - Olympisk ishockey
 - Den øverste nationale division for mænd i Finland (SM-liiga) og Sverige (Sverige SHL)
2. 50.000 | Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for alle konkurrence-, liga-, turnerings- eller kamptilbud på mænd, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på skøjtebanen (alt efter omstændighederne), der hører til ethvert andet ishockeytilbud, som ikke er inkluderet i punkt 1.

3. 10.000 | Gælder for ethvert væddemål på alle andre markeder (herunder, uden begrænsning, alle markeder, der afgøres uden for skøjtebanen), for eksempel dem, der vedrører disciplin og kvindernes konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe i ishockey (alt efter omstændighederne).
-

MOTORSPORT (ANDET END SPEEDWAY)

Grænse (£) | Kategori

1. 50.000 | Med forbehold af punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på enhver begivenhed, turnering eller løb (alt efter omstændighederne) på følgende:
 - Formel 1
 - Moto 2
 - Moto 3
 - Moto GP
 2. 25.000 | Gælder for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på banen på ethvert begivenheds-, turnerings- eller løbstilbud (alt efter omstændighederne), der hører til ethvert andet motorsportstilbud (andet end Speedway), som ikke er angivet i punkt 1 ovenfor.
 3. 10.000 | Gælder for ethvert væddemål på alle andre markeder (andet end Speedway) (herunder, uden begrænsning, alle markeder, der afgøres uden for banen), for eksempel dem, der vedrører kører-/rytterbevægelser, disciplin og grid-degradering.
-

SPECIALVÆDDEMÅL, TV OG POLITIK

Grænse (£) | Kategori

10.000 | Gælder for alle specialvæddemål, herunder, uden begrænsning, alle spillertransfere og ledelsesmæssige ændringer.

RUGBY LEAGUE

Grænse (£) | Kategori

1. 100.000 | Med forbehold for punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på spillebanen i enhver konkurrence, turnering, kamp eller liga (alt efter omstændighederne) spillet af mænd i:

- Australien - National Rugby League
 - England - Super League
 - Internationale turneringer i RLIF-regi (Rugby League Federation)
2. 50.000 | Med forbehold for punkt 3 nedenfor gælder den for ethvert væddemål, bortset fra i relation til disciplin, som afgøres på spillebanen på alle konkurrence-, turnerings-, liga- eller kamptilbud på mænd (alt efter omstændighederne), der hører til ethvert andet Rugby League-tilbud, som ikke er beskrevet i Punkt 1 ovenfor.
 3. 10.000 | Gælder for ethvert væddemål på alle andre markeder (herunder, uden begrænsning, alle markeder, der afgøres uden for banen), for eksempel dem, der vedrører disciplin og kvindernes konkurrencer, ligaer, turneringer eller kampe i Rugby League (alt efter omstændighederne).

Sportsspecifikke regler

AMERIKANSK FODBOLD (NATIONAL FOOTBALL LEAGUE), NCAA COLLEGE FOOTBALL OG CFL

Det styrende organ for amerikansk fodbold er National Football League (NFL), det styrende organ for NCAA College Football er National Collegiate Athletic Association (NCAA), og det styrende organ for CFL er Canadian Football League (CFL).

- **Væddemål og afbrydelse af kamp**
Vi vil annullere væddemålet, hvis mindst 55 minutters spil i den relevante kamp ikke har fundet sted som fastslået af det relevante styrende organ. Dette gælder dog ikke, hvis resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen af kampen, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.
Overtid tæller med i dit væddemål på enhver kamp, medmindre vi angiver andet.
- **Afgørelse af væddemål**
Med forbehold for ovenstående, vil afgørelsen af dit væddemål relateret til en kamp blive bestemt baseret på resultatet offentliggjort af National Football League, NCAA eller Canadian Football League (alt efter omstændighederne) umiddelbart efter den relevante kamps afslutning.
Ændringer i resultatet, som offentliggøres af NFL, NCAA eller CFL, umiddelbart

efter afslutningen af den relevante kamp, vil ikke ændre afgørelsen af det oprindelige væddemål.

Væddemålstype	Regler
Touchdown-scorer når som helst	Dit væddemål gælder, så længe den relevante spiller, som du har satset på, ikke er opført som inaktiv på NFL's Inactive List ved begyndelsen af den relevante kamp.
Første touchdown-scorer	Dit væddemål gælder, så længe den relevante spiller, som du har satset på, ikke er en inaktiv spiller.
Head-to-Head	Hvis du placerer et væddemål, der vedrører en eller flere deltageres præstationer i en relevant kamp, vil væddemålet være gyldigt, så længe alle de(n) deltager(e) deltager i den relevante kamp. Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.
Spread	Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 2 nedenfor. Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.
I alt	Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 2 nedenfor. Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.
Over/under	Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 2 nedenfor. Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

ATLETIK, INKLUSIVE DE OLYMPISKE LEGE OG MESTERSKABER

Dine væddemål på atletik afgøres på grundlag af det officielle resultat, der er angivet af det relevante styrende organ, forening eller organisation efter den endelige afslutning af det relevante løb eller konkurrence.

- **Ændringer af officiel resultat**

Vi genafgør dit væddemål, hvis det relevante styrende organ, forening eller organisation ændrer sit oprindelige officielle resultat inden for 24 timer efter afslutningen af et løb eller en konkurrence. Ændringer skal kunne tilskrives

hændelser under den relevante konkurrence. Eventuelle dopingrelaterede ændringer vil ikke påvirke resultatet, hvis de sker efter 24 timer.

- **Væddemål på medaljer i OL og verdensmesterskaber**

Væddemål på en atlet, der vinder en medalje i OL eller verdensmesterskaber i atletik, afgøres på grundlag af det officielle resultat fra den relevante styrende forening eller organisation efter den sidste fase af konkurrencen eller løbet.

- **Diskvalifikation ved tyvstart**

Hvis en atlet tyvstarter et løb og bliver diskvalificeret, vil de stadig blive betragtet som deltagende i løbet eller begivenheden.

Væddemålstype Regler

Head-to-Head Hvis nogen af de anførte deltagere deltager i den relevante begivenhed eller konkurrence, annullerer vi dit væddemål, med forbehold for punkterne 3 og 4 nedenfor.

Punkt 2 gælder ikke, hvis det relevante styrende organ implementerer tie-break-procedurer.

Hvis punkt 3 ikke gælder, gælder regel om dødt løb i tilfælde af uafgjort.

AUSTRALSK FODBOLD

Generelle Regler:

- **Kampens Afholdelse**

Hvis en kamp afholdes et andet sted end oprindeligt planlagt, vil dit væddemål stadig være gyldigt.

- **Afgørelse af Væddemål**

Dit væddemål vil blive afgjort på resultatet i slutningen af fjerde quarter, inklusive **Time On** (ekstra spilletid, som ikke kunne finde sted på grund af stoppet tid), medmindre andet er angivet.

- **Uafgjort**

Bortset fra et **Head-to-Head** væddemål annulleres dit væddemål, hvis kampen ender uafgjort i slutningen af kampen eller i slutningen af en foruddefineret periode, som du har satset på.

- **Yderligere Kampe**

Hvis der kræves yderligere kampe for at afgøre den endelige klassificering, vil disse kampe afgøre dit væddemål.

- **Eliminering i Finaler**

Hvis du har satset på præstationerne for to eller flere deltagere i en foruddefineret periode, vil eliminering i finalerne tælle ved afgørelsen af væddemålet.

- Hvis to hold elimineres på samme stadie, vil det hold, der sluttede højere på AFL-ranglisten ved afslutningen af den ordinære sæson, blive betragtet som det højere placerede.

Væddemålstyper og Regler:

Væddemålstype Regler

Første Målscorer	- I første quarter: Væddemålet annulleres, hvis spilleren ikke starter. Hvis der ikke scores mål, annulleres væddemålet.
	- I andet, tredje eller fjerde quarter: Væddemålet gælder, hvis spilleren deltager. Hvis der ikke scores mål, annulleres væddemålet.
	- I kampen: Væddemålet annulleres, hvis spilleren ikke starter. Hvis der ikke scores mål i første quarter, annulleres væddemålet.
Head-to-Head	Væddemålet er kun gyldigt, hvis alle deltagere deltager fra starten af den relevante kamp. Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.
Over/Under	Væddemålet er kun gyldigt, hvis alle deltagere deltager fra starten af den relevante turnering eller runde. Regler om uafgjort gælder, medmindre du kan satse på uafgjort.
Fører fra Start til Slut	Væddemålet relaterer sig til, hvilket hold der er foran ved afslutningen af hvert quarter i løbet af kampen.

BASEBALL

- **Afgørelse af Væddemål:**

Dit væddemål afgøres baseret på det officielle resultat og den officielle statistik

(inklusive eventuelle ekstra innings), som leveres af det relevante styrende organ, for eksempel MLB.

- **Udskudte eller Aflyste Kampe:**

I tilfælde af en udskudt eller aflyst kamp, annulleres dit væddemål, hvis det første officielle pitch ikke er blevet kastet.

- **Væddemål på Manglende Resultater:**

Hvis det officielle resultat ikke er offentliggjort inden for 12 timer efter, at den relevante kamp skulle være startet, annulleres dit væddemål.

- **Opført Pitcher:**

Begge planlagte startende pitchere skal starte kampen, for at dit væddemål gælder.

Væddemålstyper og Regler:

- **Første Halvleg**

Dit væddemål relaterer sig til hændelser fra de første fem innings, som skal fuldføres, for at dit væddemål gælder.

- **Undtagelse:** Punkt 1 gælder ikke, hvis resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen af den relevante kamp. Dit væddemål vil i så fald blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat.

- **Handicap**

Vi annullerer dit væddemål, hvis ikke alle planlagte regulære innings gennemføres fuldt ud.

- Hvis kampen har varet i 8½ innings eller mere, og hjemmeholdet er foran, vil dit væddemål ikke annulleres, medmindre det er afgjort før afbrydelsen af kampen.
- **Regler om uafgjort:** Gælder, med forbehold af punkt 5.
- Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

- **Head-to-Head**

Hvis du placerer et væddemål vedrørende en eller flere deltageres præstationer, vil væddemålet være gyldigt, så længe alle de(n) deltager(e) deltager i den relevante kamp eller konkurrence.

- **Regel om dødt løb:** Gælder ved uafgjort.

- **Kamp**

Vi annullerer dit væddemål, hvis kampen ender uafgjort.

- **Ulige/Lige**

Vi annullerer dit væddemål, hvis ikke alle planlagte regulære innings gennemføres fuldt ud.

- Hvis kampen har varet i 8½ innings eller mere, og hjemmeholdet er foran, vil dit væddemål ikke annulleres, medmindre det er afgjort før afbrydelsen af kampen.
- **Regler om uafgjort:** Gælder, med forbehold af punkt 5.
- Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

- **Over/Under**

Vi annullerer dit væddemål, hvis ikke alle planlagte regulære innings gennemføres fuldt ud.

- Hvis kampen har varet i 8½ innings eller mere, og hjemmeholdet er foran, vil dit væddemål ikke annulleres, medmindre det er afgjort før afbrydelsen af kampen.
- Hvis du placerer et væddemål vedrørende en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence, vil væddemålet være gyldigt, så længe alle de(n) deltager(e) deltager i den relevante kamp eller konkurrence.
- **Regler om uafgjort:** Gælder, med forbehold af punkt 6.
- Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

BASKETBALL

- **Afgørelse af Væddemål:**

Dit væddemål afgøres på det officielle resultat og statistik (inklusive eventuel overtid), som leveres af det relevante styrende organ, for eksempel NBA.

- **Væddemål på Aggregerede Turneringstotaler:**

Hvis dit væddemål relaterer sig til aggregerede turneringstotaler (f.eks. point i alt, rebounds i alt, spiller-steals i alt og spiller-turnovers i alt), vil dit væddemål blive afgjort baseret på den officielle statistik, der leveres af det relevante styrende organ.

- **Væddemål på Conference- og Turneringsvindere:**

Dit væddemål på Conference-vinderen (f.eks. NBA Eastern Conference-titelvinder) og turneringsvinder (f.eks. NBA-mesterskabsvindere) vil blive afgjort efter den relevante play-off kamp eller NBA-mesterskabsserie.

- **Væddemål i tilfælde af suspenderet kamp:**

Hvis en play-off-kamp bliver suspenderet og genoptages inden for 24 timer efter det oprindelige tip-off, vil dit væddemål være gældende og afgøres baseret på kampens officielle resultat.

Hvis den suspenderede kamp ikke genoptages inden for 24 timer, annulleres dit væddemål.

Væddemålstyper og Regler:

- **Head-to-Head**

Hvis du placerer et væddemål, der vedrører en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence, vil væddemålet være gyldigt, så længe alle de(n) deltager(e) deltager i den relevante kamp eller konkurrence.

- **Regel om dødt løb:** Gælder ved uafgjort.

- **Over/Under**

Hvis du placerer et væddemål, der vedrører en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence, vil væddemålet være gyldigt, så længe alle de(n) deltager(e) deltager i den relevante kamp eller konkurrence.

- **Regler om uafgjort:** Gælder, med forbehold af punkt 3.
- Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at sætte på uafgjort.

BEACH VOLLEYBALL

- Dit væddemål forbliver gyldigt, så længe den relevante kamp/tilbud spilles inden for turneringsrammerne, medmindre der er truffet andre aftaler af den relevante styrende forening, organ eller organisation med hensyn til, at den relevante kamp/tilbud bliver spillet på en senere dato.

Væddemålstype og Regler:

- **Korrekt Score:**

- For at dit væddemål skal stå, skal kampen eller den relevante del af kampen, som du har satset på, være afsluttet i fuld længde.
- **Handicap:**
 - For at dit væddemål skal stå, skal alle planlagte sæt være afsluttet i fuld længde, med undtagelse af hvis udfaldet af dit væddemål allerede er uigenkaldeligt fastslået før afbrydelsen af den relevante kamp.
 - I så fald vil dit væddemål blive afgjort i overensstemmelse med det relevante udfald.
 - **Push-regler** (som beskrevet i de generelle Mr Green væddemålsregler) gælder, medmindre du har mulighed for at satse på uafgjort.
- **Kamp:**
 - Ethvert tilbud er baseret på, hvilket hold der vinder spillet eller turneringen.
 - Det hold, der går videre til næste runde, eller som vinder den relevante kamp eller turnering, vil blive betragtet som vinderen med henblik på afregning af dit væddemål.
 - Væddemålet kræver, at mindst ét sæt er afsluttet i den relevante kamp for at væddemålet kan stå.
- **Odd/Even:**
 - For at dit væddemål skal stå, skal kampen eller den relevante del af kampen, som du har satset på, være afsluttet i fuld længde.
- **Over/Under:**
 - Hvis den relevante kamp eller turnering ikke afsluttes, og hvis udfaldet er uigenkaldeligt fastslået før afbrydelsen af den relevante kamp eller turnering, vil dit væddemål blive afgjort i overensstemmelse med det relevante udfald, der er uigenkaldeligt fastslået.
 - **Push-regler** (som beskrevet i de generelle Mr Green væddemålsregler) gælder, medmindre du har mulighed for at satse på uafgjort.
- **Relateret til en bestemt vinder af en bestemt periode:**
 - For at dit væddemål skal stå, skal den relevante del af kampen, som du har satset på, være afsluttet i fuld længde.

BOKSNING OG MIXED MARTIAL ARTS (MMA)

- Dit væddemål afregnes i henhold til det officielle resultat, som erklæres af den officielle styrende myndighed, organisation eller forening (som relevant) umiddelbart efter kampens afslutning og annonceres af ringannoncøren.
- Eventuelle efterfølgende appeller eller ændringer af resultatet tages ikke i betragtning ved afregning af dit væddemål.
- **Teknisk uafgjort eller No Contest beslutning:** Vi annullerer dit væddemål i dette tilfælde, medmindre resultatet er uigenkaldeligt fastslået før afbrydelsen af den relevante kamp eller turnering, og dit væddemål afregnes i overensstemmelse med det relevante uigenkaldeligt fastslåede resultat.
- For at en kamp kan erklæres som afgjort ved "point", skal alle de planlagte runder i kampen være afsluttet i fuld længde.
- Alle andre beslutninger (f.eks. Knock Out ("KO"), Technical Knock Out ("TKO"), tilbagetrækning, submission, diskvalifikation, undladelse af at svare på klokken, sammenstød af hoveder, lavt slag osv.) vil blive afgjort som om bokseren har vundet kampen.
- For afregning af dit væddemål vil en KO og TKO inkludere en diskvalifikation af en kæmper eller bokser (som relevant) samt en tilbagetrækning af en kæmper eller bokser.
- Hvis en kamp stoppes mellem runderne, vil kampen blive betragtet som afsluttet i den forrige runde for afregning af væddemålet. For eksempel, hvis en bokser ikke kommer op af sin stol til femte runde, vil kampen blive betragtet som afsluttet ved slutningen af fjerde runde.

Væddemålstype og Regler:

- **Ethvert væddemål, der specifikt refererer til en runde** (f.eks. Total Rounds, Round Betting, To Go the Distance, Method of Result, Round by Round Betting, Group Betting, Round/Method Combination, Round Betting Double Chance eller Over/Under eller noget analogt hertil):
 - Vi annullerer dit væddemål, hvis antallet af planlagte runder i en kamp ændres af en eller anden årsag.
 - For et Over/Under væddemål gælder Push-reglerne (som beskrevet i de generelle Mr Green væddemålsregler), medmindre du har mulighed for at satse på uafgjort.

- **Total Rounds** refererer til en tidsbaseret væddemålsmulighed, hvor hvert point svarer til varigheden af en planlagt runde.
 - Hvis du kan satse på en halv point, repræsenterer det halvdelen af den næste tilgængelige planlagte runde, f.eks. i et Over/Under 1.5 i MMA:
 - **Under 1.5** betyder fra begyndelsen af kampen og op til og med 2 minutter og 30 sekunder af runde 2.
 - **Over 1.5** betyder fra 2 minutter og 31 sekunder til slutningen af kampen.
- **Væddemål på runder:**
 - For afregning af dit væddemål vil den relevante runde være den runde, hvor en bokser eller kæmper (som relevant) vinder ved TKO eller KO, eller en bokser eller kæmper (som relevant) bliver diskvalificeret, eller en kæmper submitterer (med hensyn til MMA).
 - Hvis kampen afgøres via point før alle de planlagte runder er afsluttet, eller hvis kampen afgøres ved diskvalifikation af en af bokserne eller kæmperne (som relevant), vil dit væddemål blive afgjort baseret på den runde, hvor kampen sluttede.
- **Væddemål på grupper af runder:**
 - For afregning af dit væddemål vil den relevante runde være den runde, hvor en bokser eller kæmper (som relevant) vinder ved TKO eller KO, eller en bokser eller kæmper (som relevant) bliver diskvalificeret, eller en kæmper submitterer (med hensyn til MMA).
 - Hvis kampen afgøres via point før alle de planlagte runder er afsluttet, eller hvis kampen afgøres ved diskvalifikation af en af bokserne eller kæmperne (som relevant), vil dit væddemål blive afgjort baseret på den runde, hvor kampen sluttede.
- **Kampens varighed:**
 - Afregning af dit væddemål afhænger af den faktiske kampvarighed (eksklusive pauser mellem runder), der er gået, før kampen blev stoppet.
- **Rundevarighed:**
 - Afregning af dit væddemål afhænger af den faktiske tid i runden, der er gået, før kampen blev stoppet.
- **Vinde på point eller gå til distance:**

- Det fulde antal planlagte runder skal være afsluttet, og begge bokserne eller kæmperne (som relevant) skal være stående for at du kan vinde dit væddemål.
- **Gone in 60 Seconds:**
 - For afregning af dit væddemål vil dit væddemål blive baseret på de første 60 sekunder af runde 1.
 - Du mister dit væddemål, hvis kampen ikke slutter inden for de første 60 sekunder af runde 1.
- **I dommerens eller refereeens hænder:**
 - For afregning af dit væddemål vil det blive bestemt af dommerens eller refereeens (som relevant) beslutning, der erklæres ved slutningen af en kamp.
 - Vi annullerer dit væddemål, hvis kampen ikke går til en beslutning fra dommerne eller referee (som relevant).
- **Pointfradrag:**
 - For afregning af dit væddemål vil dit væddemål blive bestemt af den officielle afgørelse fra en referee, at en bokser eller kæmper (som relevant) har fået fratrasket et point for regelbrud eller forseelse under kampen.
 - Hvis der ikke sker et sådant pointfradrag, mister du dit væddemål.
- **Yderligere specialevents og specifikke/kundebestemte markeder:**
 - Tilbud, der ikke er inkluderet i de ovenstående, vil have regler vedlagt eller detaljeret i det relevante tilbud.

CRICKET

Generelle regler for cricket

- Hvis cricketkampen ender uafgjort, og vi ikke har tilbudt odds på uafgjort, gælder Regel om dødt løb, hvis vi angiver det.
- Hvis cricketkampen, bortset fra hvis det er en testkamp, ender uafgjort og bestemmes af yderligere spil, såsom ved hjælp af en Super Over, vil vi afgøre dit væddemål på resultatet ved afslutningen af det ekstra spil.

- Hvis en bowler kaster en wide, tæller alle ekstra runs, der tages på wide-kastet. For eksempel: Hvis kastet går efter 4 og scores som 5 wides, tæller kastet som 5 i forhold til afregning af væddemål i stedet for 1 kastet wide-kast.

Væddemålstype og Regel:

- **Head-to-Head**

Batting:

- Begge deltagere skal enten have stået overfor en bold eller have været ved Crease med et formål om at slå, mens en anden spiller fra samme hold har stået overfor en bold.
- Vi annullerer dit væddemål, hvis en af deltagerne ikke fuldfører deres slag i innings.
- Punkt 2 gælder ikke, hvis resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort før deltagerens fuldførelse af innings. I så fald afgøres væddemålet i overensstemmelse med det relevante resultat, der er uigenkaldeligt afgjort.
- Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.

Bowling:

- Alle deltagere, der er genstand for væddemålstilbuddet, skal kaste mindst én bold, for at dit væddemål er gyldigt.
- Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.
- **Højeste åbningspartnerskab**
 - Begge holds første og anden batsman skal have gennemført det første innings-åbningspartnerskab.
 - Punkt 1 gælder ikke, hvis resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort, og dit væddemål afgøres i overensstemmelse med det relevante uigenkaldeligt afgjorte resultat.
- **Næste gærde falder**
 - Hvis en batsman er skadet og trækker sig på grund af skaden, før væddemålet er blevet uigenkaldeligt afgjort, annullerer vi dit væddemål. Hvis væddemålet er blevet uigenkaldeligt afgjort før skaden, afgøres væddemålet i overensstemmelse med det relevante resultat.
 - Hvis et hold giver en declaration, tælles det scorede antal stadig med i afregningen af væddemålet.

- Dit væddemål er stadig gyldigt, hvis vejret stopper spillet, herunder dårligt lys.
- Punkt 3 gælder ikke, hvis der er yderligere spil i kampen. Hvis væddemålet ikke er uigenkaldeligt afgjort, annullerer vi det.
- **Første over runs**
 - Eventuelle ekstra tæller med i afregningen af dit væddemål.
 - Dit væddemål er gyldigt, hvis overen er gennemført fuldt ud, medmindre batting-holdet har nået det antal runs i alt, der blev jagtet, før første over blev gennemført.
- **Første scoringsspil**
 - Skulle de første run(s) scores fra en 'No ball', vinder dit væddemål, hvis du har spillet på 'Ekstra'.
- **Dismissal-metode**
 - Vi annullerer dit væddemål, hvis en batsman trækker sig på grund af skade, før den relevante dismissal finder sted, eller hvis der ikke er yderligere dismissals.
 - 'Enhver anden' dismissal tæller ikke, herunder, men ikke begrænset til, hvis batsman rammer gærdet, håndterer bolden, blokkerer feltet, eller ikke er klar til at spille inden for tre minutter efter den forrige batsman er ude.
- **Næste batsman ude**
 - For at dit væddemål skal gælde, skal begge batsmen være i bat, når det relevante gærde tages.
 - Vi annullerer dit væddemål, hvis en batsman trækker sig med skade, før næste gærde falder, eller der ikke tages flere gærder.
- **Næste over - Over/Under og Ulige/Lige**
 - Eventuelle ekstra tæller med i afgørelsen af dit væddemål.
 - Hvis overen ikke er fuldført, annullerer vi dit væddemål, medmindre batting-holdet har nået det antal runs i alt, der blev jagtet, før første over blev gennemført.
 - For væddemål på Over/Under gælder regler om uafgjort, med forbehold af punkt 4.

- Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.
- **Ulige/Lige**
 - En bold skal kastes, for at dit væddemål ikke bliver annulleret af os.
- **Over/Under Batsman Runs I alt**
 - For at afgøre dit væddemål, skal den relevante innings eller serie være afsluttet.
 - Hvis vejret, herunder dårligt lys, afslutter en batsmans innings, vil vi annullere dit væddemål, medmindre resultatet er uigenkaldeligt afgjort.
 - Et resultat anses for at være uigenkaldeligt afgjort, hvis en batsman har (i) nået det antal runs, du har satset på, at han/hun nåede; (ii) batsman er ude; eller (iii) den relevante innings er afsluttet.
 - Hvis en batsman trækker sig på grund af skade, vil hans runs i slutningen af hans holds innings blive betragtet som det bindende resultat.
 - Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 6.
- **Kapløb til X Runs**
 - Dit væddemål vil være gyldigt, medmindre en af spillerne, som du har haft mulighed for at placere et væddemål på, ikke åbner batting.
- **Bedste batsman**
 - Vi annullerer dit væddemål på enhver spiller, der ikke starter kampen.
 - Du taber dit væddemål, hvis du vælger en spiller, der ikke batter eller fielder.
- **Bedste bowler**
 - Vi annullerer dit væddemål på enhver spiller, der ikke starter kampen.
 - Du taber dit væddemål, hvis du vælger en spiller, der ikke batter eller fielder.
- **Gærde 1. over**
 - Den første over skal fuldføres helt, for at vi ikke annullerer dit væddemål.
 - Punkt 1 gælder ikke, hvis der tages et gærde i første over.

- **Firere i alt:**

- Væddemålet annulleres, hvis antallet af planlagte overe er reduceret i forhold til det oprindeligt planlagte antal overe.
- Væddemålet gælder, hvis redueringen af overe er minimal:
 - (i) For en Twenty20-kamp, hvis innings for hvert hold reduceres med to eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.
 - (ii) For enhver anden Limited Overs-kamp (ikke en Twenty20), hvis innings for hvert hold reduceres med fire eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.
- Væddemålet er gyldigt, hvis resultatet bliver uigenkaldeligt afgjort før reduering af overe, og væddemålet afgøres baseret på det uigenkaldeligt afgjorte resultat.

- **Seksere i alt:**

- Væddemålet annulleres, hvis antallet af planlagte overe er reduceret i forhold til det oprindeligt planlagte antal overe.
- Væddemålet gælder, hvis redueringen af overe er minimal:
 - (i) For en Twenty20-kamp, hvis innings for hvert hold reduceres med to eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.
 - (ii) For enhver anden Limited Overs-kamp (ikke en Twenty20), hvis innings for hvert hold reduceres med fire eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.
- Væddemålet er gyldigt, hvis resultatet bliver uigenkaldeligt afgjort før reduering af overe, og væddemålet afgøres baseret på det uigenkaldeligt afgjorte resultat.

- **Run outs i alt:**

- Væddemålet annulleres, hvis antallet af planlagte overe er reduceret i forhold til det oprindeligt planlagte antal overe.
- Væddemålet gælder, hvis redueringen af overe er minimal:
 - (i) For en Twenty20-kamp, hvis innings for hvert hold reduceres med to eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.
 - (ii) For enhver anden Limited Overs-kamp (ikke en Twenty20), hvis innings for hvert hold reduceres med fire eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.

- Væddemålet er gyldigt, hvis resultatet bliver uigenkaldeligt afgjort før reducere af overe, og væddemålet afgøres baseret på det uigenkaldeligt afgjorte resultat.
- **Wides i alt:**
 - Væddemålet annulleres, hvis antallet af planlagte overe er reduceret i forhold til det oprindeligt planlagte antal overe.
 - Væddemålet gælder, hvis reducere af overe er minimal:
 - (i) For en Twenty20-kamp, hvis innings for hvert hold reduceres med to eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.
 - (ii) For enhver anden Limited Overs-kamp (ikke en Twenty20), hvis innings for hvert hold reduceres med fire eller færre overe sammenlignet med de planlagte overe.
 - Væddemålet er gyldigt, hvis resultatet bliver uigenkaldeligt afgjort før reducere af overe, og væddemålet afgøres baseret på det uigenkaldeligt afgjorte resultat.
- **Testkampe/First Class-kampe (inklusive national cricket, f.eks. Sheffield Shield)**
 - I tilfælde af en konflikt med de generelle regler for cricket, gælder disse regler.
 - Væddemålet annulleres, hvis den relevante styrende forening, organ eller organisation meddeler, at kampen er afbrudt.
 - Hvis resultatet allerede er uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen, afgøres væddemålet baseret på dette.

Væddemålstyper og Regler:

- **Century score i kampen:**
 - Annulleres, hvis ikke 200 overe er kastet i kampen, medmindre resultatet er uigenkaldeligt afgjort før dette.
- **Century score i enhver første innings i en kamp:**
 - Annulleres, hvis den første innings ikke er gennemført (inkl. afbrydelser).
 - Hvis resultatet er uigenkaldeligt afgjort før afslutning, afgøres væddemålet baseret på dette.

- **Century scoret i enhver anden innings i en kamp:**
 - Annulleres, hvis ikke 50 overe er kastet i kampen, medmindre resultatet er uigenkaldeligt afgjort før dette.
- **Double Century scoret i kampen:**
 - Annulleres, hvis ikke 200 overe er kastet i kampen, medmindre resultatet er uigenkaldeligt afgjort før dette.
- **Double Century scoret i enhver første innings:**
 - Annulleres, hvis den første innings ikke er gennemført (inkl. afbrydelser).
 - Hvis resultatet er uigenkaldeligt afgjort før afslutning, afgøres væddemålet baseret på dette.
- **Double Century scoret i enhver anden innings i en kamp:**
 - Annulleres, hvis ikke 50 overe er kastet i kampen, medmindre resultatet er uigenkaldeligt afgjort før dette.
- **Dobbeltchance:**
 - Annulleres, hvis kampen ender uafgjort eller står lige.
- **Pengene tilbage ved uafgjort:**
 - Hvis kampen ender uafgjort, annulleres væddemålet.
- **Fifty scoret i en kamp:**
 - Annulleres, hvis ikke 200 overe er kastet i kampen, medmindre resultatet er uigenkaldeligt afgjort før dette.
- **Fifty scoret i enhver første innings:**
 - Annulleres, hvis den første innings ikke er gennemført (inkl. afbrydelser).
 - Hvis resultatet er uigenkaldeligt afgjort før afslutning, afgøres væddemålet baseret på dette.
- **Fifty scoret i enhver anden innings i en kamp:**
 - Annulleres, hvis ikke 50 overe er kastet i kampen, medmindre resultatet er uigenkaldeligt afgjort før dette.
- **Højeste åbningspartnerskab:**
 - Gælder kun for åbningspartnerskabet i den relevante første innings.
- **Første innings century:**

- Annulleres, hvis ikke mindst 50 overe er kastet i den relevante første innings.
- Punkt 1 gælder ikke, hvis den første innings er gennemført (inkl. declaration).
- **Første innings Føring:**
 - Væddemålet er gyldigt, hvis begge hold er bowled out eller har givet declaration.
 - Afbrydelse af kampen betyder, at det relevante hold ikke har afsluttet sine innings.
- **Kampresultat ved uafgjort:**
 - Hvis begge hold har gennemført deres innings to gange og registreret samme antal runs, afgøres væddemålet som:
 - (i) Hvis du satsede på et vinderhold: Regel om dødt løb gælder.
 - (ii) Hvis uafgjort væddes: Du taber væddemålet.
- **Flest point:**
 - Afgøres baseret på, hvilket hold der er tildelt flest point af den relevante styrende organisation.
- **Innings runs:**
 - Annulleres, hvis ikke mindst 50 overe er kastet i den relevante innings.
 - Væddemålet afgøres baseret på runs scoret ved declaration, hvis en declaration gives.
- **Session runs:**
 - Annulleres, hvis ikke mindst 20 overe er kastet i den relevante session.
- **Testkamp Finish:**
 - Hvis kampen ender uafgjort, afgøres væddemålet baseret på resultatet på dag 5, session 3.
- **Bedste batsman i en innings:**
 - Annulleres, hvis ikke mindst 50 overe er kastet i den relevante innings.
 - Gælder ikke, hvis innings er afsluttet før de 50 overe (inkl. declaration).
- **Bedste bowler i en innings:**

- Kan annulleres, hvis ikke mindst 50 overe er kastet i den relevante innings.
 - Gælder ikke, hvis innings er afsluttet før de 50 overe (inkl. declaration).
 - **Bedste batsman i en kamp:**
 - Annulleres, hvis ikke mindst 50 overe er kastet i hele kampen.
 - Gælder ikke, hvis innings er afsluttet før de 50 overe (inkl. declaration).
 - **Bedste bowler i en kamp:**
 - Annulleres, hvis ikke mindst 50 overe er kastet i hele kampen.
 - Gælder ikke, hvis innings er afsluttet før de 50 overe (inkl. declaration).
 - **Serie- og turneringsvæddemål**
 - Hvis der er en konflikt med de generelle regler for cricket, gælder disse regler.
 - Hvis en turnering eller serie ikke gennemføres og vinderen afgøres af den relevante styrende organisation, afgøres væddemålet i overensstemmelse med den beslutning.
 - Regel om dødt løb kan gælde ved væddemål på Head-to-Head, Bedste batsman, Bedste bowler, Flest firere og Flest seksere.
 - Væddemålet annulleres, hvis den relevante organisation ikke erklærer en vinder.
 - Placering af væddemål på turneringsvæddemål inkluderer finalen, medmindre andet er angivet.
-

Væddemålstyper og Regler:

- **Ikke uafgjort:**
 - Annulleres, hvis vi ikke tilbyder odds på en serievinder, og serien ender uafgjort.
- **Seriens korrekt score:**
 - Annulleres, hvis antallet af kampe i serien ændres, og det ikke afspejler det oprindeligt angivne antal.
- **Bedste runscorer serie/turnering:**
 - Regel om dødt løb gælder ved uafgjort mellem spillere.

- Væddemålet tabes, hvis den spiller, du satser på, ikke deltager i serien/turneringen.
- Annulleres, hvis mindst én kamp ikke er gennemført i serien/turneringen.
- **Bedste wicket taker i serie/turnering:**
 - Regel om dødt løb gælder ved uafgjort mellem spillere.
 - Væddemålet tabes, hvis den spiller, du satser på, ikke deltager i serien/turneringen.
 - Annulleres, hvis mindst én kamp ikke er gennemført i serien/turneringen.

CYKLING OG CYKELCROSS

- Væddemål afgøres på grundlag af den relevante rytters eller holds (alt efter omstændighederne) bedste slutplacering ved slutningen af etape eller begivenhed.
- Væddemålet afgøres baseret på placeringen leveret af relevant organ/organisation ved podiepræsentationen.
- For etape-væddemål:
 - Etapen skal være fuldført i sin helhed for, at væddemålet er gyldigt.
 - Hvis etapen annulleres eller afbrydes, annulleres væddemålene på den etape.
- Hvis væddemålet afhænger af fuldførelse af begivenhed, annulleres væddemålet, hvis:
 - Det fulde antal etaper ikke er afsluttet.
 - Etaper fjernes fra beregningen af resultatet af relevant organ/forening/organisation.
 - **Undtagelse:** Væddemål annulleres ikke, hvis resultatet er uigenkaldeligt afgjort eller hvis op til 25 % af etaperne er fjernet (ekskl. prolog).
- Hvis etape eller begivenhed ikke afholdes i samme kalenderår, kan væddemålet annulleres, medmindre det relevante organ flytter begivenheden til næste kalenderår.
- **Ændring af etape rute:**

- Hvis etaperuten ændres, annulleres præstationsvægning ikke.
- **Undtagelse:** Hvis en bjergetape ændres til en lavtliggende etape eller enkeltstart, annulleres væddemålet.

DART

- **Annullering af væddemål:**
 - Hvis den relevante kamp ikke spilles inden for den relevante turnering, annulleres dit væddemål.
 - For alle væddemål, der ikke er beskrevet nedenfor:
 - Minst ét sæt skal fuldføres, for at væddemålet er gyldigt.
 - **Undtagelse:** Væddemålet afgøres baseret på det relevante resultat, hvis det er blevet uigenkaldeligt afgjort før kampens afbrydelse.

Væddemålstyper og Regler:

- **Korrekt score (f.eks. første spiller, der støder tre sorte i hul i træk):**
 - Den relevante del af kampen, du satser på, skal være fuldført for, at væddemålet gælder.
- **Handicap:**
 - Væddemålets gyldighed afhænger af, at alle planlagte sæt i kampen gennemføres.
 - **Undtagelse:** Hvis resultatet er uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen, afgøres væddemålet baseret på det relevante, uigenkaldeligt afgørelse.
- **Kamp:**
 - Mindst ét leg skal fuldføres, for at væddemålet gælder.
 - Spilleren, der går videre til næste runde eller vinder turneringen, betragtes som vinderen af væddemålet.
- **Ulige/Lige:**
 - Den relevante del af kampen, du satser på, skal være fuldført for, at væddemålet gælder.
- **Over/Under:**

- Hvis resultatet er uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen, afgøres væddemålet baseret på det relevante resultat, der blev uigenkaldeligt afgjort.
- Hvis en spiller diskvalificeres eller trækker sig fra kampen i løbet af leg eller sæt:
 - Hvis der ikke er etableret en vinder, annulleres væddemålet, da leg eller sæt ikke blev fuldført.
- **Regler om uafgjort:**
 - Regler om uafgjort gælder, med forbehold af de specifikke undtagelser.
 - Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du kan satse på uafgjort.

FODBOLD (Bet Builder)

Bet Builder:

- **Ordinar spilletid:**
 - Alle væddemål gælder for ordinær spilletid, inklusive tillægstid, og inkluderer ikke forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence, medmindre andet angives.
 - Hvis styrende organ bestemmer en anden kampvarighed før start, gælder den for dit væddemål.
- **Officielle resultater:**
 - Alle væddemål afgøres baseret på officielle resultater fra den relevante liga eller organisation.
 - Ved fejl, inkl. prisfastsættelse, forbeholder vi os retten til at annullere væddemål.
- **Kampudsættelse:**
 - Alle væddemål annulleres, hvis kampen ikke spilles inden for 48 timer af oprindeligt starttidspunkt.
- **Individuelle valg:**
 - Hvis en spiller ikke deltager i kampen, annulleres hele væddemålet.

- **Straffespark:**
 - Et straffespark betragtes ikke som et frispark.
 - Hvis et straffespark tages om, anvendes resultatet fra det omtagne straffespark.
 - **Kort:**
 - Kort givet før kampen, i halvlegen, efter kampen og i forlænget spilletid tæller ikke.
 - Kun kort til spillere på banen tæller (ikke bænken eller trænerstab).
-

Væddemålstyper og Regler:

1. **Hvor mange kortpoint vil der blive genereret i kampen:**
 - Rødt kort = 25 point
 - Gult kort = 10 point
 - 2 gule kort + rødt kort = 35 point
 - Kort før kamp, i halvlegen, efter kamp og i forlænget spilletid tæller ikke.
 - Kun kort til spillere på banen tæller.
2. **Hvor mange hjørnespark til hold i kampen:**
 - Kun hjørnespark, der er taget, tæller.
 - Hvis et hjørnespark tages om, tæller det kun én gang.
3. **Hvor mange mål bliver der scoret i kampen:**
 - Væddemålet afgøres baseret på antallet af mål i ordinær spilletid (inkl. evt. tillægstid, ekskl. forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence).
4. **Hvor mange mål vil en spiller score i kampen:**
 - Selvmål tæller ikke med.
5. **Hvor mange kortpoint vil et hold generere i kampen:**
 - Rødt kort = 25 point
 - Gult kort = 10 point
 - 2 gule kort + rødt kort = 35 point
 - Kun kort til spillere på banen tæller.

6. Hvor mange hjørnespark til et hold i kampen:

- Kun hjørnespark, der er taget, tæller.
- Hvis et hjørnespark tages om, tæller det kun én gang.

7. Hvor mange mål vil et hold score i kampen:

- Væddemålet afgøres baseret på antallet af mål et specifikt hold scorer i ordinær spilletid (inkl. evt. tillægstid, ekskl. forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence).

8. Hvor mange mål vil en bestemt spiller på et hold score i kampen:

- Selvmål tæller ikke med.

9. Hvordan vil en bestemt spiller score for hans eget hold:

- Selvmål tæller ikke.
- Straffespark: Spilleren scorer på et straffespark for sit hold (et frispark er ikke et straffespark).
- Udenfor straffesparksfeltet: Spilleren scorer uden for straffesparksområdet.
- Frispark: Spilleren scorer direkte på frisparket efter første boldberøring (et straffespark er ikke et frispark).
- Hovedstød: Spilleren scorer via hovedet eller skulderen, med eller uden vilje.
- Afledning: Hvis skuddet afledes af en anden spiller, bestemmes scoreren af Opta Sport.

10. Scorer begge hold i kampen?

- For at vinde dit væddemål skal du forudsige, om begge hold scorer i ordinær spilletid (inkl. evt. tillægstid, ekskl. forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence).

11. Hvad bliver kampens resultat?

- Væddemålet afgøres baseret på den endelige score i ordinær spilletid (inkl. evt. tillægstid).

12. Mål - Over/Under:

- For at vinde dit væddemål skal du forudsige, om målene er over eller under et angivet tal.

13. Hvilken spiller scorer første/sidste mål i kampen:

- Selvmål tæller ikke.
- Hvis spilleren ikke starter eller ikke bliver indskiftet før første/sidste mål, annulleres væddemålet.

14. Vil en spiller få et gult kort eller blive udvist i kampen?

- Kort givet før, efter kamp eller i halvlegen tæller ikke.
- Kun kort givet til spillere på banen tæller.
- Udvisning gælder for spillere på banen, uanset om det er direkte rødt kort eller to gule kort.

15. Udvisning - vil spilleren få et rødt kort?

- Kun kort givet til spillere på banen tæller, hvad enten det er direkte rødt kort eller resultat af to gule kort.

FODBOLDVÆDDEMÅL (IKKE BET BUILDER)

1. Spilletid og Officielle Resultater

- Alle væddemål gælder for ordinær spilletid, inklusive tillægstid, men **ekskluderer forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence.**
- Hvis den relevante styrende forening ændrer kampens varighed, gælder denne ændring for dit væddemål.
- Væddemål afgøres baseret på officielle resultater leveret af den relevante styrende forening eller organisation.

2. Specifikke Væddemålstyper

- Hvis du satser på, at et hold vinder et antal trofæer i samme sæson (f.eks. liga, FA Cup, Champions League), tæller **kun** præstationer i den nationale liga og de relevante internationale turneringer. Andre trofæer (f.eks. UEFA Super Cup eller World Club Cup) tæller ikke.
- **Selvmål** tæller **aldri** med i væddemål, medmindre andet er angivet.
- For væddemål på gule og røde kort gælder det, at **kun kort givet til spillere på banen** tæller.

- Væddemål på spillere, der **ikke starter** eller **ikke bliver indskiftet**, annulleres.

3. Samlede Turneringstotaler

- Afgørelse baseres på de relevante officielle statistikker udgivet af den relevante forening.
- Medmindre andet er angivet, inkluderer væddemålet tillægstid og forlænget spilletid, men ikke straffesparkskonkurrence.

4. Kortpoint

- **Rødt kort** = 25 point
- **Gult kort** = 10 point
- Hvis en spiller får to gule kort og derefter et rødt kort, vil det give **35 point**.
- Det er kun de kort, der gives til spillere på banen, der tæller.

5. Head-to-Head

- Et væddemål på en spiller eller deltager i en kamp gælder kun, hvis de **deltager på banen** i den relevante kamp.
- **Dødt løb** anvendes, hvis der er uafgjort.

6. Rammer Træværket

- Hvis et skud rammer stolpen eller overliggeren, og **et mål bliver scoret umiddelbart efter**, tabes væddemålet.

7. Første og Sidste Målscorer

- Væddemålet om den første eller sidste målscorer gælder kun, hvis spilleren **starter** eller bliver **indskiftet** før den første eller sidste målscorer.
- **Selvmål** tæller ikke med.

8. Kampens Bedste Spiller

- Hvis spilleren, som du har satset på, **ikke starter** eller **ikke bliver skiftet ind**, annulleres væddemålet.

9. Matchcast

- Et **matchcast-væddemål** giver dig mulighed for at kombinere væddemål på første og sidste målscorer i én kamp.

- Hvis spilleren ikke starter eller ikke bliver indskiftet før de relevante målscore, annulleres væddemålet.

10. Næste Assist

- Væddemålet om næste assist annulleres, hvis spilleren, du har satset på, **ikke starter** eller **ikke bliver skiftet ind** før målet.
- **Tillægstid gælder**, men forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence er ekskluderet.

11. Næste Målscore og Næste Spiller med Kort

- Hvis den spiller, du har satset på, **ikke starter** eller **ikke bliver skiftet ind** inden den relevante begivenhed, annulleres væddemålet.
- Tillægstid gælder, men ikke forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence.

12. Over/Under Væddemål

- Et væddemål på spillernes præstationer er gyldigt, så længe de starter eller bliver indskiftet i den relevante kamp.
- Regler om **uafgjort** gælder, med undtagelse af væddemål på uafgjort som resultat.

13. Scorecast

- Et **scorecast-væddemål** kombinerer første og sidste målscore i én kamp.
- Hvis spilleren ikke starter eller ikke bliver indskiftet, annulleres hele væddemålet.

14. Hvor Scorer en Spiller Fra

- Væddemålet afgøres baseret på, hvor skuddet blev ramt af spilleren.
- **Afledte mål** tæller ikke.

Disse regler sikrer, at væddemål bliver afgjort på en retfærdig og konsekvent måde, baseret på officielle data og spillernes faktiske deltagelse i kampen.

FOOTBALLRULES FOR eFOOTBALL (eSPORTS FIFA)

1. Generelle Regler

- **Væddemål på eFodbold** er underlagt de overordnede væddemålsregler på siden.
- **Kampure og måltavler** er kun til visningsformål og reflekterer ikke nødvendigvis den præcise kampstatus.
- **Holdnavne** vises i formatet:
 - Eksempel: *Bayern München (Mosquito)*, hvor *Bayern München* er holdet og *Mosquito* er spilleren, der kontrollerer holdet.

2. Udskudte Kampe

- Hvis en kamp bliver **forsinket eller udskudt** til et senere tidspunkt/dato, **vil alle væddemål forblive gyldige** og gælde for den nye tid.
- Hvis en kamp **aflyses, annulleres alle væddemål** for den pågældende begivenhed.

3. Afbrudte Kampe

- Hvis en kamp bliver **afbrudt**, vil afgørelsen afhænge af, hvad der forårsagede afbrydelsen:
 - **Ikke-‘Rage-quit’ afbrydelse:**
 - Væddemål placeret før kampen afgøres baseret på **resultaterne af den første fuldt gennemførte kamp.**
 - Hvis kampen ikke bliver genoptaget efter afbrydelsen, vil væddemål med gevinst blive afgøret, og andre markeder **annulleres.**
 - **Rage-quit:**
 - Hvis en spiller afbryder kampen med vilje (rage quit), vil **kampen blive afgjort til fordel for det hold, der førte på tidspunktet for afbrydelsen.**
 - Alle **live væddemål** og væddemål på kampen bliver afgjort baseret på **stillingen på tidspunktet for rage quit.**
 - Standardstillingen (3-0) anvendes ikke til afgørelse.

4. FIFA 'Rage-quit'-regel

- Ved **klart bevis for rage quit**, vil kampen blive afgjort til fordel for det ledende hold på tidspunktet for afbrydelsen.
- Alle væddemål relateret til **kampens resultat, live væddemål, og kvalifikation** afgøres efter **stillingen på tidspunktet for rage quit**.
- **Andre markeder** med gevinst vil også blive afgjort som normalt, mens andre markeder **annulleres**.

5. eSports FIFA-Turneringer (8/10/12 Minutter)

a. Resultat ved Fuldtid

- Væddemål på **fuldtid** (herunder 1. halvleg) afgøres på kampens resultat i **normaltid** (det aftalte antal minutter).
- **Tillægstid** inkluderes, men **forlænget spilletid** og **straffesparkskonkurrence** tæller ikke med, medmindre væddemålet er sat på et specifikt marked for forlænget spilletid.

b. Afgørelse på Forudsigelser

- Hvis en kamp har en kortere spilleperiode (f.eks. 8 eller 12 minutter) som aftalt i konkurrencens regler, afgøres væddemålet **ved afslutningen af den aftalte spilleperiode**.
- Afgørelser baseres i realtid på **feed fra tjenesteudbydere**.

6. Mål i Alt (Over/Under)

- Væddemål om **over/under** mål afgøres på antallet af mål scoret i **normaltid**, som inkluderer **eventuel tillægstid** men **ekskluderer forlænget spilletid**.
- Hvis markedet er under/over 2,5 mål:
 - **Under** betyder 0, 1 eller 2 mål.
 - **Over** betyder 3 mål eller flere.

7. Næste Mål (Tal)

- Væddemål på **næste mål** afgøres på hvilket hold der scorer det næste mål i kampen.
- Afgørelser sker i **normaltid**, og **tillægstid tæller med**, men **forlænget spilletid** tæller ikke.
- Hvis du satser på f.eks. "Næste mål (4)", gælder det for hvilket hold, der scorer det 4. mål i kampen.

8. Generelle Afgørelser

- Alle væddemål bliver afgjort i **realtid** baseret på feed fra tjenesteudbydere.
- **Tillægstid** inkluderes, men **forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence** tælles **ikke**, medmindre det er angivet i væddemålet.

GOLF

Generelle Regler

- Dit væddemål forbliver gyldigt, **så længe den relevante runde eller turnering** spilles inden for det samme kalenderår, medmindre andre ordninger er indført af den relevante styrende forening eller organ.
- Hvis en **turnering har en playoff**, som er fastlagt af den styrende forening, vil **resultatet af playoffen** bruges til at afgøre dit væddemål.
- Du vil **tabe dit væddemål**, hvis du satser på en golfspiller, der:
 - (i) starter en turnering, men derefter trækker sig frivilligt, eller
 - (ii) bliver diskvalificeret fra turneringen.

Bemærk: Hvis væddemålet er uigenkaldeligt afgjort før (i) eller (ii), afgøres væddemålet efter det relevante resultat.
- **"Mænds Major Golf Championships"** eller **"Majors"** refererer til de turneringer tildelt denne betegnelse af PGA i den pågældende sæson, uanset ændringer i sted, dato eller andre faktorer.
- **Uigenkaldeligt afgjorte væddemål** betragtes som gyldige, selvom der ikke spilles 36 huller eller den styrende forening ikke har udstedt et officielt resultat.

Væddemålstyper og Regler

Head-to-Head

- Alle golfspillere, du har spillet på, skal starte i den relevante turnering eller runde, for at væddemålet er gyldigt.
- Hvis du satser på **to golfspillere**, og de slutter på samme position, og der ikke er mulighed for uafgjort, refunderes væddemålet.
- Hvis du satser på **tre golfspillere**, og to eller flere slutter på samme position, gælder **reglen om dødt løb**.
- **Afgørelse af Head-to-Head:**
 - Hvis en golfspiller ikke klarer **første "cut"**, vinder den anden spiller.

- Hvis begge spillere ikke klarer **første "cut"**, vinder den med lavest score.
- Hvis begge spillere har samme score efter første "cut", annulleres væddemålet.
- Hvis en spiller bliver **diskvalificeret** efter første "cut", betragtes den spiller stadig som vinder over den, der ikke har klaret første "cut".

Klarer Cut

- For at dit væddemål er gyldigt, skal den relevante organisation erklære det officielle **første "cut"** i turneringen.
- Hvis en golfspiller trækker sig eller bliver diskvalificeret **før første "cut"**, vil de blive betragtet som ikke at have klaret cuttet.
- Hvis spilleren trækker sig eller bliver diskvalificeret **efter første "cut"**, ændres afgørelsen ikke.

Klarer Ikke Cuttet

- Dit væddemål afgøres baseret på om spilleren har **klaret første "cut"** i turneringen.
- Hvis spilleren trækker sig eller bliver diskvalificeret før første "cut", vil de blive betragtet som ikke at have klaret cuttet.
- Hvis første "cut" er allerede foretaget, og spilleren derefter trækker sig eller bliver diskvalificeret, påvirkes væddemålet ikke.

Order of Merit

- Dit væddemål afgøres baseret på **den samlede vinder** efter den sidste relevante turnering.
- Ændringer eller diskvalifikationer efter afslutning af sidste turnering påvirker ikke afgørelsen af væddemålet.

Vinderspil – Bedste Nationalitet, Gruppevæddemål osv.

- Hvis du satser på et begrænset antal golfspillere, der ikke starter turneringen, gælder **regel 4** (ikke hestevæddeløb eller greyhounds).
- **Regel om dødt løb** gælder ved uafgjort.
- Denne regel gælder ikke, hvis der er afholdt en **playoff** for at bestemme resultatet.

Placering

- Hvis du har satse på en golfspiller, der ikke konkurrerer i turneringen, **annulleres væddemålet**, hvis du har sat væddemålet **efter kl. 00:00 CET mandag** i den uge, hvor turneringen begynder.

Turneringspræstation

- For væddemål som **vinder af turnering, placering i turnering, bedste nationalitet i turneringen**, skal **36 huller være afsluttet** og **officielt resultat** erklæres af den relevante organisation.

Vinder - Vinder af Konkurrence / Bedste Nationalitet

- Væddemål på **vinder af konkurrencen** eller **bedste nationalitet** annulleres, hvis du har satse på en golfspiller, der ikke konkurrerer, efter **kl. 00:00 CET mandag** i den uge, hvor turneringen starter.

HÅNDBOLD

Generelle Regler

- Medmindre andet er angivet, afgøres dit væddemål på **spillerrelaterede tilbud** ved resultatet ved slutningen af **anden halvleg** af ordinær spilletid. **Ekstra tid** eller **straffekastkonkurrence** tages ikke med i betragtning for afgørelsen af dit væddemål.
- Afgørelsen af dit væddemål vil blive baseret på de **officielle statistikker**, der offentliggøres af den relevante styrende forening, organ eller organisation.

Væddemålstyper og Regler

Head-to-Head

- Hvis du placerer et væddemål på en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence, vil væddemålet være gyldigt, så længe **alle de deltagere**, du har mulighed for at spille på, deltager i den relevante kamp eller konkurrence.
- **Regel om dødt løb** gælder, hvis der er uafgjort.

Over/Under

- Hvis du placerer et væddemål på en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence, vil væddemålet være gyldigt, så længe **alle deltagerne** deltager i den relevante kamp eller konkurrence.
- Regler om **uafgjort** gælder, med forbehold af reglerne i punkt 3 nedenfor.

- Regler om uafgjort gælder **ikke**, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

Aggregerede Turneringstotaler

- Medmindre andet er angivet, vil de samlede antal i sådanne væddemål **inkludere ekstra tid**, men ikke nogen straffekastkonkurrence.

ISHOCKEY

Generelle Regler

- Medmindre andet er angivet, vil **spillerrelaterede væddemål**, som ikke er **totalvæddemål**, blive afgjort på **resultatet i slutningen af tredje periode**. **Overtid** og **straffeslagskonkurrencer** tages **ikke med** i afgørelsen af dit væddemål.
- Væddemål, der vedrører **Spiller i alt** eller **Hold i alt**, vil blive afgjort baseret på de **statistikker**, der offentliggøres af den relevante styrende forening, organ eller organisation. Medmindre andet er angivet, vil væddemål inkludere **overtid**, men **ikke straffeslagskonkurrencer**.

Væddemålstyper og Regler

Head-to-Head

- Hvis du placerer et væddemål på en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence, vil væddemålet være gyldigt, så længe **alle deltagerne**, du har mulighed for at spille på, deltager i den relevante kamp eller konkurrence.
- **Regel om dødt løb** gælder ved uafgjort.

Over/Under

- Hvis du placerer et væddemål på en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence, vil væddemålet være gyldigt, så længe **alle deltagerne** deltager i den relevante kamp eller konkurrence.
- Regler om **uafgjort** gælder, med forbehold af reglerne i punkt 3 nedenfor.
- Regler om uafgjort gælder **ikke**, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.
- Hvis væddemålet drejer sig om **det samlede antal mål** scoret i en kamp, som inkluderer mål scoret i **overtid** eller **straffeslagskonkurrence**, vil mål scoret i disse sekvenser kun tælle som ét mål pr. hold.

- Eksempel: Hvis et hold scorer 2 mål i overtid og derefter scorer 2 mål i straffeslagskonkurrencen, vil vi vurdere, at holdet har scoret **ét mål** i overtid og **ét mål** i straffeslagskonkurrencen.

Aggregerede Turneringstotaler

- Medmindre andet er angivet, vil væddemål på aggregerede turneringstotaler **inkludere overtid**, men **ikke straffeslagskonkurrencer**.

MOTORSPORT

Generelle Regler

Disse regler gælder for motorløb såsom:

- A1 GP
- CART
- Banekørsel
- Deutsche Tourenwagen Masters
- Endurance Motor Racing
- Formel 1
- Indy Car
- Motorcykelkørsel
- NASCAR
- Rally
- Rally-cross
- Superbike
- Touring-biler

Bemærk: Disse regler gælder **ikke** for **speedway**. Se de relevante regler for speedway-tilbud separat.

Medmindre andet er angivet, afgøres dit væddemål i henhold til **klassificeringen** og **live-timing** udsendt på TV på tidspunktet for podiepræsentationen eller ved slutningen af den relevante session, løb eller begivenhed. Hvis de relevante oplysninger mangler eller er ufuldstændige, vil de officielle oplysninger fra den relevante styrende forening eller organisation være bindende.

Specifikke Regler

- **Tidsstraf:** Hvis der pålægges en tidsstraf under kvalifikationen, gælder denne for dit væddemål, mens eventuelle grid-oprykninger eller nedrykninger ikke vil påvirke dit væddemål.
- **Holdændringer:** Hvis du satser på et hold, vil dit væddemål stadig gælde, selvom der sker ændringer i deltagerne på holdet.
- **Forsinket start / pitlane:** Hvis en kører eller rytter starter fra pitlane eller får en forsinket start, anses de stadig for at have deltaget i løbet.
- **Reduktion af løb:** Hvis et løb reduceres på grund af vejr eller andre faktorer, men stadig er officielt, vil væddemålet gælde.
- **Sæsonens afslutning:** Væddemål på vindere baseres på den officielle klassifikation efter sæsonens sidste løb, og afgørelser truffet af den relevante organisation i løbet af sæsonen vil blive anerkendt.
- **Genstart af løb:** Hvis et løb genstartes, afgøres væddemålet på resultatet efter genstarten, medmindre resultatet kunne bestemmes før genstarten.

Væddemålstyper og Regler

Første bil til at trække sig

- Dit væddemål afgøres baseret på den omgang, hvor bilen anses for at have trukket sig. Død-løbs-regel gælder ved uafgjort, hvis flere biler trækker sig i samme omgang.

Første kører til at trække sig

- Dit væddemål afgøres på den omgang, hvor køreren anses for at have trukket sig fra løbet. Død-løbs-regel gælder ved uafgjort, hvis flere kørere trækker sig i samme omgang.

Head-to-Head

- Hvis du vædder på flere deltagers præstationer i et løb, vil væddemålet være gyldigt, så længe alle deltagere starter løbet, uanset om de får en officiel tid.
- Hvis deltagerne ikke afslutter løbet, afgøres væddemålet baseret på, hvem der har gennemført flest omgange. Hvis de gennemfører samme antal omgange, annulleres væddemålet (gælder ikke for rally).

Vinderspil

- Dit væddemål på en deltager, der ikke deltager i den relevante session eller begivenhed, vil ikke blive refunderet.

Placering

- Hvis en deltager ikke deltager, refunderes væddemålet ikke.

Løb til gennemførelse

- Væddemålet afgøres i henhold til de officielle regler fra den relevante styrende forening eller organisation.

Vigtige Bestemmelser

- **Safety Car:** Væddemål relateret til safety car efter løbets start tager ikke højde for tilfælde, hvor løbet starter bag safety car.
- **Udmeldinger før start:** Udtrædelser før løbets officielle start, herunder under opvarmningsomgang, tages ikke med i væddemål.

Tidsplanændringer: Hvis et løb eller en begivenhed ændrer dato, placering eller bane, gælder dit væddemål stadig, så længe begivenheden afholdes i samme sæson. Hvis løbet eller begivenheden ikke afholdes indenfor en uge efter den oprindelige dato, annulleres væddemålet.

NETBALL

Generelle Regler

For at et væddemål skal være gældende, skal den relevante kamp være fuldført. Hvis udfaldet af kampen er blevet afgjort med sikkerhed og endelighed før afbrydelsen af den relevante kamp, vil væddemålet blive afgjort i overensstemmelse med det resultat, der allerede er fastlagt.

Overtid:

Medmindre andet er angivet, vil enhver overtid, der spilles i en kamp, tælle med i afgørelsen af dit væddemål. Dette gælder for standard kampe.

Specifikke Væddemålstyper

- **Margin-væddemål og Halvleg/Fuldtid:**

Disse væddemål afgøres i henhold til resultatet efter slutningen af 60 minutters spil. Overtid tæller **ikke** med i afgørelsen for disse væddemål, undtagen i eliminationskampe.

I **eliminationskampe** vil overtid tælle, og hvis kampen stadig er uafgjort efter 14 minutters overtid, vil det første hold, der fører med to point, blive afgøret som vinder.

- **Uafgjort-regel:**

Der gælder regler om uafgjort for **margin-væddemål**, medmindre du har mulighed for at satse på uafgjort.

- **Spillerpræstationer:**

Dit væddemål på spillerpræstationer gælder kun, hvis alle de spillere, du har mulighed for at vædde på, deltager i den relevante turnering eller kamp.

PESÄPALLO

Generelle regler

- Vi afgør dit væddemål på det gældende resultat, efter de fire planlagte innings er blevet gennemført. Eventuelt yderligere spil i en kamp, for eksempel i forlængede perioder/supervuoropari, vil ikke blive taget i betragtning med hensyn til afgørelse af væddemål, medmindre vi angiver andet.

GREYHOUND

Generelle Regler

1. **Afgørelse af væddemål:**

Alle individuelle løbsmarkeder afgøres i henhold til det officielle resultat fastsat af dommeren. Efterfølgende diskvalifikationer, appeller eller ændringer af resultatet vil ikke blive taget i betragtning.

2. **Afbrydelse eller ugyldigt løb:**

Alle væddemål undtagen **Ante Post-væddemål** bliver annulleret, hvis løbet bliver afbrudt eller erklæret ugyldigt.

3. **Ændringer i starttidspunkt:**

Dit væddemål er stadig gældende, selvom starttidspunktet for et løb ændres, medmindre vi angiver andet.

4. Omløb:

Hvis et løb bliver erklæret som et ikke-løb og bliver afholdt igen (omløb), vil alle væddemål gælde for de greyhounds, der deltager i omløbet. Hvis en greyhound ikke deltager (non-runner), vil væddemålet blive afgørelse i henhold til **Tattersalls Regel 4(c)**-reduktioner.

Væddemålstyper

1. Ante-Post-væddemål:

- **Definition:** Væddemål placeret før den endelige tilmelding er kendt.
- **Betingelser:**
 - Ante-Post-væddemål accepteres på "all in" basis. Du taber væddemålet, hvis greyhunden ikke deltager i løbet eller begivenheden, selvom den ikke var tilmeldt på tidspunktet for væddemålet.
 - **Tattersalls Regel 4(c)**-reduktioner gælder, hvis det er angivet.
 - Væddemålet annulleres, hvis løbet afbrydes eller ændres (f.eks. ændringer i betingelserne eller placeringen).
 - Væddemål afgøres til den pris og placering, der gælder på tidspunktet for væddemålet, medmindre væddemålet blev accepteret til forkerte odds eller vilkår.

2. Distancevæddemål:

- Afgøres efter afstanden mellem greyhoundene, der opnår 1. og 2. plads efter målstregen.
- Afstanden er fastsat af arrangørerne og vil blive beregnet i længder (for eksempel: næse = 0,05 længde, hoved = 0,2 længde).

3. Greyhound Winning Distance:

- Væddemål placeres på en greyhounds vinderdistance i et løb.
- Annulleres, hvis arrangørerne ikke erklærer et resultat.
- Du taber væddemålet, hvis den valgte greyhound ikke deltager.

4. Meeting Winning Distance:

- Væddemål på de samlede vinderdistancer i et væddeløbstræf.

- Væddemål annulleres, hvis et løb bliver afbrudt eller ugyldigt, medmindre resultatet allerede er fastlagt før afbrydelsen.

5. Race Winning Distance:

- Væddemål på en greyhounds vinderdistance i et specifikt løb.
- Væddemål annulleres, hvis arrangørerne ikke erklærer et resultat.

Begge Veje og Vinder Væddemål

- **Vinder:** Et væddemål på, at din valgte greyhound vinder løbet.
- **Begge veje:** Væddemålet består af to dele: en indsats på, at din valgte greyhound vinder, og en indsats på, at den placerer sig blandt de første (typisk 1. eller 2. plads).
 - Hvis din greyhound vinder, udbetales både vinder- og placering-delen.
 - Hvis den placerer sig på andenpladsen, udbetales kun placeringen.

Værd at bemærke:

- **Tattersalls Regel 4(c)**-reduktioner gælder for non-runners.
- For væddemål på "Begge veje" afgøres placeringen baseret på antallet af løbere i løbet. Væddemålstyper og odds bestemmes i henhold til antal deltagende løbere.

Forecast og Tricast

1. Forecast:

- Afgøres som Straight Forecast, hvor de første to placeringer skal være i den rigtige rækkefølge.
- Annulleres, hvis der er færre end tre løbere i et løb.

2. Tricast:

- Afgøres som en Tricast, hvor du forudser de tre første placeringer i den rigtige rækkefølge.
- Annulleres, hvis der ikke er en officiel Tricast-dividende erklæret.

3. Combination Forecast og Tricast:

- Kombinationer af flere valg, der dækker forskellige kombinationer af placeringer.

Priser og Odds

- **Startpris (SP):** Du kan vælge mellem at spille til den pris, der er tilgængelig ved placeringen, eller til Startprisen.
- **Forkerte Odds:** Hvis væddemålet er accepteret til en forkert pris, annulleres væddemålet, eller det afgøres til den korrekte pris.

Trap Challenge

- Et væddemål på, hvilken startboks der har flest vindende greyhounds i et specifikt antal løb.
- Hvis to startbokse har samme antal vindende løb, afgøres væddemålet som dødt løb.
- Hvis et løb ender i dødt løb på førstepladsen, betragtes alle greyhounds, der deltog i dødt løb, som vindere af det specifikke løb i forbindelse med Trap Challenge.

Tattersalls Regel 4(c)-reduktioner på Greyhounds

Tattersalls Regel 4(c) anvendes, når en greyhound bliver trukket tilbage fra et løb og ikke deltager, hvilket gør det lettere for de øvrige løbere at vinde. Når en greyhound trækker sig tilbage, påvirker det sandsynligheden for de andre deltagers chancer for at vinde. For at kompensere for denne ændring i dynamikken, foretages der en reduktion af gevinsterne baseret på den pågældende greyhounds **Tidlige pris, Board-pris** eller **Show-pris**.

Reduktioner på gevinster

Reduktionen bestemmes ud fra oddsene for den pågældende greyhound, der trækker sig tilbage fra løbet. Her er en tabel, der viser de procentvise reduktioner afhængigt af decimal- eller brøk-odds:

Decimal-odds	Brøk-odds	Reduktion af gevinster (%)
1,12 eller lavere	1/9 eller kortere	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49/50	50%
2,00 - 2,24	Lige - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 - 14,99	10/1 - 14/1	5%
15,00 +	14/1 og højere	Ingen reduktion

Eksempel på anvendelse af reduktioner:

- Hvis en greyhound med odds **1,15 (1/7)** bliver trukket tilbage, vil der blive foretaget en reduktion på **85%** af de gevinster, der skulle udbetales til de øvrige deltagende greyhounds.

HESTEVÆDDELØB

For væddemål relateret til hestevæddeløb gælder specifikke regler, som sikrer, at væddemålene afgøres på en fair og konsekvent måde. Her er en gennemgang af de vigtigste væddemålsregler:

1. Tattersalls Regel 4 og væddemålsafgørelser

For væddemål, der ikke er specifikt beskrevet i dette afsnit om hestevæddeløb, afgøres de i henhold til **Tattersalls Regel 4**. Denne regel kan findes på [Tattersalls Committee's hjemmeside](#). Hvis ikke andet er angivet, afgøres væddemål i henhold til det officielle resultat på tidspunktet for 'indvejnings'-meddelelsen.

2. Væddemål ved ændring af starttidspunkt

Medmindre andet er angivet, forbliver væddemålet gyldigt, selvom starttiden for løbet ændres, så længe løbet stadig afvikles.

3. Non-Runner (Trukne heste)

Hvis den hest, du har satset på, bliver annonceret som non-runner før løbet, annulleres dit væddemål. Væddemålet er dog stadig gyldigt, hvis hesten er under starterens kommando, men ikke deltager i løbet (f.eks. hvis hesten starter fra stalden men ikke deltager i selve løbet).

Vigtigt: Non-runner-reglerne gælder ikke for **Ante Post-væddemål** (se nedenfor).

4. Afbrudte eller ugyldige løb

Hvis løbet afbrydes eller erklæres ugyldigt af arrangørerne, annulleres dit væddemål. Hvis løbet bliver udsat og afvikles på en anden dato, er væddemålet stadig gyldigt, så længe lokationen forbliver den samme. Hvis løbet omdannes til et omløb, gælder væddemålet kun, hvis hesten deltager i omløbet.

5. Ante Post-væddemål

- **Ante Post**-væddemål tilbydes forud for tilmeldingsstadiet (normalt 48 timer før fladløb eller 24 timer før National Hunt-løb).
- Ante Post-væddemål er "**all in**", hvilket betyder, at du taber væddemålet, hvis hesten ikke deltager i løbet, selv hvis det ikke var tilmeldt på tidspunktet for væddemålet.
- Hvis hesten bliver trukket tilbage før løbet, gælder **Tattersalls Regel 4(c)-reduktioner**.

Ante Post-væddemål annulleres også, hvis:

- Løbet afbrydes eller erklæres ugyldigt.
- Der sker ændringer i løbsforholdene, som ændrer væddemålets oprindelige betingelser (f.eks. ændringer af bane, løbsflade, eller genåbning af tilmeldinger).

6. Walk-over og ugyldige løb

En **walk-over** opstår, når kun én hest deltager i løbet. I dette tilfælde betragtes løbet som gennemført, men alle væddemål på de øvrige heste annulleres, da de ikke deltager.

Hvis løbet ikke bliver erklæret som gennemført af arrangørerne, annulleres væddemålet.

7. Internationale hestevæddeløb

For hestevæddeløb, der ikke afholdes i Storbritannien, Irland eller USA, gælder de samme regler, men der tages højde for lokale myndigheders afgørelser og resultater.

- Hvis en **branche-startpris (SP)** er tilgængelig, afgøres væddemålet i henhold til denne.
- Hvis der ikke er en **branche-SP**, afgøres væddemålet i henhold til **Pari-Mutuel/Tote-odds**.

8. Væddemålstyper og specifikke regler

Daglige favoritter:

- Når du satser på, at en hest vil vinde eller opnå placering, gælder de relevante placeringsbetingelser for væddemålet.
- Hvis SP (startpris) fører til, at to eller flere heste har de laveste odds, er det hesten med det laveste løbsnummer, der betragtes som favorit.

Distancevæddemål:

- Reglerne for distancevæddemål er baseret på afstanden mellem de første to heste, som passerer målstregen.

- Hvis en hest fejltager banen eller bærer forkert vægt, ignoreres den hest, og den korrekte afstand beregnes mellem de to heste, der følger reglerne.

'Horse winning'-distancevæddemål:

- Dette væddemål placeres på vinderdistancen for en hest. Hvis der er en **walk-over**, eller væddeløbsarrangørerne ikke erklærer et resultat, annulleres væddemålet.

'Meeting winning'-distancevæddemål:

- Dette væddemål gælder for de samlede vinderdistancer i et træf. Hvis et løb bliver afbrudt, annulleres væddemålet. Hvis løbet afsluttes korrekt, afgøres væddemålet ud fra det officielle resultat.

9. Race Winning Distance - Væddemål

Væddemål på vinderdistancen for en hest i et løb afgøres af den officielle afstand, som vinderen er foran de andre, ved målgang. Hvis et løb afbrydes, annulleres væddemålet.

Disse regler sikrer, at alle væddemål bliver afgjort på en gennemsigtig og konsekvent måde, uanset hvilke ændringer der måtte opstå før eller under et væddeløb.

Væddemål på Vinder

- En simpel indsats på, at dit valg vinder løbet.
- Kan også tilbyde muligheden for "Begge veje"-væddemål.

Begge veje-væddemål

- Består af to dele: **Vinder-delen** og **Placerings-delen**.
- Eksempel: Et væddemål på 20 kr. vil koste 40 kr. i alt.
- Hvis dit valg vinder: Begge dele udbetales.
- Hvis dit valg placeres (f.eks. andenplads): Kun **Placerings-delen** udbetales.
- Hvis hesten opnår placering, er **Vinder-delen** tabt.
- **Placeringsbetingelser** afhænger af løbstype og antal deltagende heste.

Placeringsbetingelser (Ikke-handicap-løb)

- 2 til 4 løbere: Kun vinder.
- 5 til 7 løbere: 1/4 odds for 1. og 2. plads.
- 8+ løbere: 1/5 odds for 1., 2., og 3. plads.

Placeringsbetingelser (Handicap-løb)

- 2 til 4 løbere: Kun vinder.
- 5 til 7 løbere: 1/4 odds for 1. og 2. plads.
- 8 til 11 løbere: 1/4 odds for 1., 2., og 3. plads.
- 12 til 15 løbere: 1/5 odds for 1., 2., og 3. plads.
- 16+ løbere: 1/4 odds for 1., 2., 3., og 4. plads.

Forecast og Tricast

- **Forecast:** Væddemål på, hvilke to heste der slutter som 1. og 2. i korrekt rækkefølge.
- **Tricast:** Væddemål på, hvilke tre heste der slutter som 1., 2., og 3. i korrekt rækkefølge.

Straight Forecast

- Væddemål på første- og andenplads i korrekt rækkefølge.
- Afgøres efter computergenererede resultater.

Reverse Forecast

- Væddemål på første- og andenplads i vilkårlig rækkefølge.

Combination Forecast

- Væddemål på tre eller flere valg, der kan ende på første- og andenpladsen.

Combination Tricast

- Væddemål på de tre første pladser i et bestemt løb i korrekt rækkefølge.

Match-væddemål

- Væddemål på, hvilken af to heste der opnår den bedste placering.
- Hvis en hest styrter eller ikke gennemfører, afgøres væddemålet baseret på den hest, der har løbet længst.

Placering alene

- Væddemål på, at din hest opnår en placering.
- Hvis hesten trækkes tilbage, annulleres væddemålet.

Priser (Odds)

- **Startpris (SP):** Odds ved løbets start.

- **Tidlige priser (EP):** Odds tilbydes før løbet starter (kan variere).

Reserveheste

- Kan tilbydes med tidlige priser, og deres odds bruges til at kompensere mod non-runners.

Unavngiven favorit

- Væddemål på den favorit, der har de laveste odds, men endnu ikke er navngivet.

Tattersalls Regel 4(c)

- Regler, der gælder ved non-runners og eventuelle væddemålsreduktioner.

Tattersalls Regel 4(c)-reduktioner

- Hvis en hest bliver trukket tilbage og ikke er under starterens kommando, eller bliver betragtet som en **non-runner**, vil **Tattersalls Regel 4(c)** anvendes.
- Reglen reducerer gevinsterne for at kompensere for den indflydelse, den tilbagetrukne hest har på løbet, da de øvrige heste får en større chance for at vinde.
- Reduktionen afhænger af **Tidlig Pris**, **Board-pris** eller **Show-pris** for den tilbagetrukne hest.

Reduktioner for heste, der stadig løber

- **Decimal-odds:** Den numeriske værdi af oddsene.
- **Brøk-odds:** Oddsene udtrykt som brøker.
- **Reduktion som en procentdel af gevinster:** Procentdelen, der tages fra gevinsterne baseret på de angivne odds.

Decimal-odds	Brøk-odds	Reduktion som en procentdel af gevinster
1,12 eller lavere	1/9 eller kortere	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%

Decimal-odds	Brøk-odds	Reduktion som en procentdel af gevinster
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49/50	50%
2,00 - 2,24	Lige - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 - 14,99	10/1 - 14/1	5%
15,00+	14/1 og højere	Ingen reduktion

Tattersalls Regel 4(c)-reduktioner for Placering alene

- **Placering alene-odds** anvendes til reduktion, når en hest trækkes tilbage.
- Reduktionen afhænger af placeringen (f.eks. anden-, tredje-, fjerdepladsen).

Reduktioner for Placering alene

Decimal-odds	Brøk-odds	Reduktion for 2. plads	Reduktion for 3. plads	Reduktion for 4. plads
1,12 eller lavere	1/9 eller kortere	45%	30%	20%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	40%	30%	20%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	40%	25%	20%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	35%	25%	20%

Decimal-odds	Brøk-odds	Reduktion for 2. plads	Reduktion for 3. plads	Reduktion for 4. plads
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	35%	25%	15%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	30%	20%	15%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	30%	20%	15%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	25%	20%	15%
1,84 - 1,99	5/6 - 49/50	25%	15%	10%
2,00 - 2,24	Lige - 31/25	20%	15%	10%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	20%	15%	10%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	15%	10%	10%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	15%	10%	0%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	10%	10%	0%
4,20 - 5,19	16/5 - 4/1	10%	0%	0%
5,20+	21/5+	Ingen reduktion	Ingen reduktion	Ingen reduktion

TRAVLØB

- **Regel om Dødt Løb:**

I tilfælde af uafgjort gælder **Regel om dødt løb**. Dit væddemål refererer til det anførte løb eller træf (alt efter omstændighederne), som du har satset på.

- **Annullering af Væddemål:**

Punktet ovenfor gælder ikke, og vi vil annullere dit væddemål, hvis det anførte løb eller træf (alt efter omstændighederne) **ikke afholdes** eller **gennemføres på den planlagte dato**. Dette gælder, hvis et sådant væddemål placeres efter kl. 00:00 CET på den planlagte dag.

Dit væddemål vil dog stadig være gældende, hvis du placerer væddemålet **før kl. 00:00 CET på den planlagte dag**, og løbet eller træffet afholdes **i samme kalenderår** som den planlagte dato.

- **Fejl i Offentliggjorte Oplysninger:**

Dit væddemål vil stadig være gældende, selv i tilfælde af **fejl i de offentliggjorte oplysninger** på Webstedet eller andet materiale leveret af os. Dette inkluderer, men er ikke begrænset til, en fejl i:

- Løbets distance
- Løbsnavn
- Løbsnummer
- Startnumre
- Hvordan løbet skal starte

Forudsat at **alle de heste**, som du har mulighed for at spille på, deltager i det relevante løb eller træf (alt efter omstændighederne).

Væddemålstype | Regler

Væddemålstype	Regler
---------------	--------

Head-to-Head eller Triple-Head	Resultatet vil blive bestemt i henhold til det officielt erklærede resultat fra den relevante styrende forening, organ eller organisation, så længe alle de heste, som du har haft mulighed for at spille på, har gennemført det relevante løb.
---------------------------------------	---

Vi vil annullere dit væddemål, hvis der ikke erklæres noget officielt resultat for begge heste.

Vi vil annullere dit væddemål under følgende omstændigheder:

(i) Alle heste mislykkes i at fuldføre det relevante løb;

(ii) Ingen af de heste, som du havde mulighed for at satse på, modtager nogen kontant gevinst fra officials fra det relevante træf.

RUGBY – (RUGBY UNION OG RUGBY LEAGUE)

- Dit væddemål vil fortsat gælde, hvis spillested ændres.
- Hvis dit væddemål relaterer sig til en eller flere spilleres præstationer, skal alle de spillere, som du har mulighed for at placere dit væddemål på, starte fra kampens begyndelse, for at dit væddemål skal være gældende, medmindre vi angiver andet.
- Vi afgør dine spillerrelaterede væddemål i en kamp, begivenhed eller turnering (alt efter omstændighederne) baseret på resultatet efter eventuel overtid eller forlænget spilletid (alt efter omstændighederne), medmindre vi angiver andet.
- Reglen om dødt løb vil gælde i tilfælde af, at vi tilbyder væddemål på visse konkurrencer eller begivenheder, der vedrører en foruddefineret periode eller kamp (alt efter omstændighederne), hvor det potentielle resultat kan være uafgjort i slutningen af ordinær spilletid eller efter enhver overtid, der er spillet. Vi vil oplyse om, hvorvidt reglen om dødt løb gælder med hensyn til det relevante tilbud.

Yderligere Rugby League-regler

- Afgørelsen af dit væddemål er baseret på udfaldet af enhver ordinær spilletid såvel som enhver overtid, der spilles, eller (hvis relevant) på enhver sudden death-overtid, der også er kendt som Golden Point-reglen, medmindre vi angiver andet.
- Hvis du placerer et margin-væddemål eller et væddemål på halvgang eller fuldtid, afgør vi dit væddemål med resultatet ved slutningen af ordinær spilletid (80 minutters spil) ved kampens afslutning (dvs. overtid eller Golden Point-reglen tæller ikke).
- Med hensyn til margin-væddemål gælder Regler om uafgjort, medmindre du har mulighed for at satse på uafgjort.
- Hvis du placerer et væddemål på en try-scorer, hvad enten det er på den første spiller, der scorer en try, den sidste spiller, der scorer en try, hvornår scores en try, eller hvilket hold der scorer en try, vil dit væddemål gælde, hvis det er placeret på en spiller i truppen på spilledag 17 på et af holdene, selvom en sådan spiller ikke deltager i kampen. Overtid vil gælde for afgørelsen af dit væddemål. Dit væddemål vil blive refunderet, hvis den spiller, du satser på, ikke er inkluderet i spillertruppen på spilledag 17.

Yderligere Rugby Union-regler

- Medmindre vi angiver andet, afgøres alle væddemål med hensyn til kamp- eller holdpræstationer i overensstemmelse med resultatet ved slutningen af kampens ordinære spilletid (80 minutters spil).
- Hvis du placerer et væddemål på en try-scorer, hvad enten det er på den første spiller, der scorer en try, den sidste spiller, der scorer en try, hvornår scores en try, eller hvilket hold der scorer en try, vil dit væddemål gælde, hvis det er placeret på en spiller i truppen på spilledag 22 på et af holdene, selvom en sådan spiller ikke deltager i kampen. Overtid vil gælde for afgørelsen af dit væddemål. Dit væddemål vil blive refunderet, hvis den spiller, du satser på, ikke er inkluderet i spillertruppen på spilledag 22.

SNOOKER

- **Annullering af Væddemål**

Vi annullerer dit væddemål, hvis den relevante kamp ikke spilles inden for den relevante turnering.

Med hensyn til ethvert andet tilbud, der ikke er beskrevet nedenfor, skal **mindst én frame** fuldføres, for at dit væddemål ikke bliver annulleret af os.

Ovenstående gælder ikke for noget resultat, der er blevet **uigenkaldeligt afgjort**, før den relevante kamp blev afbrudt, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

Væddemålstype

- **Korrekt score** (såsom første spiller, der støder tre sorte i hul i træk):
Den relevante del af kampen, som du satser på, skal være **fuldført**, for at dit væddemål gælder.
- **Handicap:**
Dit væddemåls gyldighed vil være afhængig af, at **alle de planlagte frames** i kampen bliver gennemført.
Punkt 1 ovenfor gælder ikke for noget resultat, der er blevet uigenkaldeligt afgjort, før den relevante kamp blev afbrudt, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 4 herunder.

Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

- **Kamp:**

Mindst én frame skal **fuldføres**, for at dit væddemål gælder.

Spilleren, der går videre til næste runde, eller som vinder turneringen (alt efter omstændighederne), vil blive betragtet som vinderen med hensyn til afgørelsen af dit væddemål.

- **Ulige/lige:**

Den relevante del af kampen, som du satser på, skal være **fuldført**, for at dit væddemål gælder.

- **Over/Under:**

Hvis det relevante resultat er blevet uigenkaldeligt afgjort, før den relevante kamp blev afbrudt, vil dit væddemål blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

Hvis en spiller diskvalificeres eller trækker sig fra kampen i løbet af den specifikke frame, og der ikke er etableret en vinder på dette marked i den tid, der blev spillet før diskvalifikationen eller tilbagetrækningen, vil væddemål placeret på dette marked blive **annulleret**, fordi den specifikke frame ikke blev spillet i sin fulde varighed.

Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 4 herunder.

Regler om uafgjort gælder ikke, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

SPEEDWAY

- **Væddemål afgørelse**

Dit væddemål vil blive afgjort på grundlag af det **officielle resultat** annonceret af den relevante styrende forening, organ eller organisation efter afslutningen af det sidste planlagte heat, uanset eventuelle efterfølgende oprykninger, nedrykninger, appeller eller sanktioner, der pålægges efter afslutningen af den begivenhed, som væddemålet refererer til.

Hvis du satser på et heat, skal et sådant heat være **gennemført**, og alle de ryttere eller kørere (alt efter omstændighederne), som du har mulighed for at placere dit væddemål på, skal deltage i heatet, for at dit væddemål er gyldigt.

For at dit væddemål skal være gældende, skal **alle planlagte heats** gennemføres fuldt ud.

Hvis ikke alle heats er gennemført fuldt ud, annullerer vi dit væddemål, bortset fra hvis dit væddemål er blevet **uigenkaldeligt afgjort** forud for afbrydelsen af det relevante heat, i hvilket tilfælde vi vil afgøre dit væddemål med hensyn til det

relevante udfald eller resultat, som er afgjort.

Regler om uafgjort gælder, medmindre du har mulighed for at satse på uafgjort.

Væddemålstype

- **Head-to-Head:**

For at dit væddemål er gyldigt, skal alle deltagere (alt efter omstændighederne), som du har mulighed for at placere dit væddemål på, **starte mindst ét heat**.

Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.

- **Kamp:**

Ethvert væddemål, som du placerer mellem to hold eller ryttere (alt efter omstændighederne), vil blive afgjort på det **endelige officielle resultat**, som offentliggøres af den relevante forening, organ eller organisation.

Antallet af **gennemførte heats** vil ikke påvirke det foregående.

- **Over/Under:**

For at dit væddemål er gyldigt, skal alle deltagere (alt efter omstændighederne), som du har mulighed for at placere dit væddemål på, **starte mindst ét heat**.

Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 3 herunder.

Regler om uafgjort gælder **ikke**, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

SURFING

- **Væddemål gældende**

Alle væddemål gælder, medmindre den relevante konkurrence **aflyses** af den officielle styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne).

Hvis der er nogen **udsættelse** eller ændring af spillested, skal begivenheden **afholdes inden for den officielt erklærede venteperiode**, for at dit væddemål er gældende.

- **Match-up væddemål**

Hvis du placerer et **Match-up-væddemål**, skal alle surfere, som du har mulighed for at placere dit væddemål på, **starte med hensyn til heatet eller begivenheden**, alt efter omstændighederne, for at dit væddemål er gyldigt.

- **Regel om dødt løb**

Vi vil informere dig om, hvorvidt **Regel om dødt løb** gælder for det relevante tilbud.

SVØMNING

- **Officielt resultat**

Det første officielle resultat leveret af den relevante styrende forening, organ eller organisation (alt efter omstændighederne) efter det relevante heat eller det sidste stadie i konkurrencen **vil blive brugt til at afgøre dit væddemål**, medmindre vi angiver andet.

- **Ændring af resultat**

På trods af ovenstående punkt vil vi **afgøre eller genafgøre** (alt efter omstændighederne) dit væddemål, hvis det relevante styrende organ, forening eller organisation (alt efter omstændighederne) ændrer sit oprindelige officielle resultat **inden for 24 timer** efter det relevante heat eller det sidste stadie i konkurrencen (alt efter omstændighederne). En sådan ændring af det oprindelige officielle resultat skal kunne tilskrives hændelser, der har fundet sted under det relevante løb eller begivenhed.

Officielt resultat på det tidspunkt vil blive betragtet som det **endelige og bindende resultat** efter en periode på 24 timer.

- **Tyvstart og diskvalifikation**

Hvis en svømmer **tyvstarter og diskvalificeres**, anses denne svømmer for at have deltaget i løbet i forbindelse med afregning af dit væddemål.

- **Head-to-Head væddemål**

Hvis du placerer et væddemål, der vedrører en eller flere deltagers præstationer i et relevant løb eller konkurrence (alt efter omstændighederne), vil et sådant væddemål være gyldigt, **så længe alle deltagere** (alt efter omstændighederne), som du har muligheden for at spille på, deltager **fra starten af det relevante løb eller konkurrence** (alt efter omstændighederne).

Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.

TENNIS, BADMINTON, RACKLETON, SQUASH OG BORDTENNIS

- **Væddemåls gyldighed**

Dit væddemål gælder, så længe det relevante relaterede væddemål eller kamp spilles i den relevante turnering. Ingen ændring i omstændigheder, såsom i betingelserne eller spillestedet, vil gælde, medmindre andre ordninger er aftalt.

- **Begyndelse af kamp**

Den kamp, du satser på, vil blive anset for at være begyndt med den første serv, som tæller med i et point i kampen.

- **Trækning eller diskvalifikation**

Hvis en spiller trækker sig eller bliver diskvalificeret (alt efter omstændighederne), vil **alle væddemål på kampen blive annulleret**.

Ovenstående gælder ikke for væddemål, hvor resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort før tilbagetrækningen eller diskvalifikationen (alt efter omstændighederne), og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

- **Udskiftning i doublekamp**

Hvis en af de planlagte spillere udskiftes i enhver doublekamp, annullerer vi dit væddemål.

- **Sæt afslutning**

Bortset fra et væddemål på korrekt score, ulige/lige væddemål, over/under- og handicap-væddemål, **skal ét sæt være fuldført**, for at dit væddemål er gyldigt, bortset fra med hensyn til et væddemål, hvor resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort, før første sæt bliver fuldført, hvorefter dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

- **Davis Cup**

Vi annullerer dit væddemål med hensyn til enhver **Davis Cup-kamp**, hvis formatet på en sådan kamp **ikke er bedst ud af fem sæt**, medmindre vi angiver andet.

- **Handicap ved tie-break**

Hvis du placerer et **handicap-væddemål**, og den kamp, du satser på, bestemmes af en tie-break, vil en sådan tie-break kun tælle som ét parti.

Eksempel: Scoren er 6-4 4-6 efter to sæt. Spiller A vinder tie-break 10-8.

I forhold til afgørelsen vil spiller A have i alt **11 partier** og spiller B vil have **10**.

- **Davis Cup - Dead Rubber**

Hvis en kamp bliver til '**dead rubber**' og involverer andre spillere end dem, der oprindeligt var annoncerede, vil dit væddemål blive annulleret.

Hvis kampen spilles med den eller de originale parringer, vil væddemål være gældende.

Væddemålstyper og regler:

- **Korrekt score (sæt-væddemål, parti-væddemål osv.)**

For at dit væddemål skal være gyldigt, skal den relevante del af kampen være **fuldført**.

- **Handicap**

Hvis du satser på en kamp, der bliver afbrudt, vil vi afgøre dit væddemål med hensyn til ethvert resultat, der er blevet uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen af den relevante kamp, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

Alle handicap-væddemål vil blive afgjort som vindere/tabere, hvis den planlagte kamp når sin naturlige afslutning.

I tilfælde af at antallet af sæt ændres på grund af en tilbagetrækning eller ændring fra det styrende organ, vil alle væddemål blive annulleret, medmindre resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort før afbrydelsen, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

- **Regler om uafgjort**

Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 4 herunder.

Regler om uafgjort gælder **ikke**, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

- **Kamp**

Hvis en spiller trækker sig eller bliver diskvalificeret (alt efter omstændighederne), vil alle væddemål på kampen blive annulleret, bortset fra hvor resultatet er blevet uigenkaldeligt afgjort før tilbagetrækningen eller diskvalifikationen (alt efter omstændighederne), og i så fald vil væddemålet blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er uigenkaldeligt afgjort.

- **Ulige/Lige**

For at dit væddemål skal være gyldigt, skal den relevante del af kampen være **fuldført**.

- **Over/under**

Hvis du placerer et væddemål, der vedrører en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller turnering (alt efter omstændighederne), vil et sådant væddemål være gyldigt, **så længe alle de(n) deltager(e)** (alt efter omstændighederne), som du har muligheden for at spille på, deltager **fra starten**

af den relevante kamp eller konkurrence (alt efter omstændighederne).

Hvis en spiller diskvalificeres eller trækker sig fra kampen i løbet af det specifikke sæt eller parti (alt efter omstændighederne), og der ikke er etableret en vinder på dette marked i den tid, der blev spillet før diskvalifikationen eller tilbagetrækningen, vil væddemål placeret på dette marked blive annulleret, fordi det specifikke sæt eller parti (alt efter omstændighederne) ikke blev spillet i sin fulde varighed.

Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 4 herunder.

Regler om uafgjort gælder **ikke**, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

VOLLEYBALL

- **Golden sæt**

Hvis der spilles et '**Golden sæt**', vil eventuelle point, der er akkumuleret i et sådant 'Golden sæt', **ikke tælle med** i afgørelsen af dit væddemål.

Punktet ovenfor gælder **ikke**, hvis du satser på turneringsavancement og turneringstotaler, og i sådanne tilfælde vil point akkumuleret i et sådant 'Golden sæt' **tælle med** i afgørelsen af dit væddemål.

- **Overtime**

Medmindre vi angiver andet, vil enhver **overtid**, der spilles i en kamp eller turnering (alt efter omstændighederne), **tælle med** hensyn til alle væddemål.

- **Afbrudt kamp**

For ethvert væddemål på volleyball, som ikke er beskrevet i dette afsnit, skal **mindst ét sæt af de planlagte sæt** i kampen udføres fuldt ud, for at dit væddemål gælder.

Hvis kampen afbrydes, efter at kampen er begyndt, men før det første sæt er fuldført fuldt ud, vil vi afgøre dit væddemål med hensyn til ethvert resultat, der er blevet **uigenkaldeligt afgjort** forud for afbrydelsen af den relevante kamp, og dit væddemål bliver afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er uigenkaldeligt afgjort.

Væddemålstyper og regler:

- **Korrekt score**

For at dit væddemål skal være gyldigt, **skal den relevante del af kampen være fuldført**.

- **Head-to-Head**

Hvis du placerer et væddemål, der vedrører en eller flere deltagers præstationer i en relevant kamp eller konkurrence (alt efter omstændighederne), vil et sådant væddemål være gyldigt, **så længe alle de(n) deltager(e)** (alt efter omstændighederne), som du har muligheden for at spille på, deltager **fra starten af den relevante kamp eller konkurrence** (alt efter omstændighederne).

Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.

- **Handicap**

Hvis du satser på en kamp, der bliver afbrudt, vil vi afgøre dit væddemål med hensyn til ethvert resultat, der er blevet **uigenkaldeligt afgjort** før afbrydelsen af den relevante kamp, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

Alle **handicap-væddemål** vil blive afgjort som vindere/tabere, hvis den planlagte kamp når sin naturlige afslutning.

I tilfælde af at antallet af sæt ændres på grund af en tilbagetrækning eller ændring fra det styrende organ, vil alle væddemål blive annulleret.

Ved slutningen af kampen anvendes handicappet på hver spillers samlede score, og væddemål vil blive afgjort.

- **Regler om uafgjort**

Regler om uafgjort gælder, med forbehold af punkt 4 herunder.

Regler om uafgjort gælder **ikke**, hvis du har mulighed for at satse på uafgjort.

- **Ulige/Lige**

For at dit væddemål skal være gyldigt, skal den relevante del af **turneringen eller kampen være fuldført**.

- **Over/under**

Hvis du placerer et væddemål, der vedrører en eller flere spillers præstationer i en relevant kamp eller turnering (alt efter omstændighederne), vil et sådant væddemål være gyldigt, **så længe alle spillerne**, som du har muligheden for at spille på, deltager i den relevante kamp eller turnering (alt efter omstændighederne).

Hvis en spiller diskvalificeres eller trækker sig fra kampen i løbet af det specifikke sæt, og der ikke er etableret en vinder på dette marked i den tid, der blev spillet før diskvalifikationen eller tilbagetrækningen, vil væddemål placeret på dette marked blive **annulleret**.

- **Vinder af en specifik periode**

For at dit væddemål skal være gyldigt, skal den relevante del af kampen være **fuldført**.

VINTERSPORT

Dette afsnit gælder for:

- (i) alpint skiløb
- (ii) biathlon (skiskydning)
- (iii) bobslæde
- (iv) langrend
- (v) freestyle
- (vi) enmandskælk
- (vii) nordisk kombination
- (viii) skøjteløb på kortbane
- (ix) skihop
- (x) snowboarding
- (xi) hurtigløb på skøjter

- **Ændring af format**

I tilfælde af at det oprindeligt angivne format for begivenheden ændres fuldstændigt (for eksempel at begivenhedens distance eller højden på skibakken ændres), vil vi **annullere dit væddemål**.

- **Afbrudt begivenhed**

Hvis du satser på en begivenhed, der bliver afbrudt, vil vi afgøre dit væddemål med hensyn til ethvert resultat, der er blevet **uigenkaldeligt afgjort** før afbrydelsen af den relevante begivenhed, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.

- **Officielt resultat**

Hvis den relevante forening, organ eller organisation annoncerer et resultat for en begivenhed med hensyn til den relevante sport, vil et sådant resultat blive brugt af os til at afgøre dit væddemål, herunder, uden begrænsning, hvis den relevante begivenhed **forkortes** eller **flyttes til et andet sted** eller en anden bakke.

- **Individuelle begivenheder**

Hvis væddemål tilbydes på **individuelle begivenheder** (ikke turneringsvinder), refererer begivenheden altid til den **næste begivenhed** i kalenderen i den relevante sportskalender.

Hvis begivenheden **ikke finder sted under de samme regler** som den oprindeligt planlagte begivenhed, bliver alle væddemål på en sådan begivenhed **annulleret**.

Hvis begivenheden ikke finder sted **inden for 72 timer** efter det oprindeligt planlagte tidspunkt, bliver alle væddemål på en sådan begivenhed **annulleret**.

Væddemålstyper og regler:

- **Gruppevæddemål**

Hvis en deltager **ikke starter**, kan vi anvende **Regel 4** (Ikke hestevæddeløb og ikke greyhounds).

- **Head-to-Head**

For at dit væddemål gælder, skal **alle deltagere**, som du har mulighed for at spille på, **gennemføre deres sidste løb, etape eller spring** (alt efter omstændighederne).

Punkt 1 ovenfor gælder **ikke** for **skihop** og **langrendssprint**, som har forskellige eliminationsfaser.

I tilfælde af punkt 2 ovenfor vil vi afgøre dit væddemål på grundlag af den relevante **styrende forenings, organs eller organisations** (alt efter omstændighederne) officielle klassificering, uanset om en af de opførte deltagere har fuldført det relevante **sidste løb, etape eller spring** (alt efter omstændighederne) eller ej, som dit væddemål vedrører.

- **Regel om dødt løb**

Regel om dødt løb gælder ved uafgjort.

SPECIALVÆDDEMÅL, TV OG POLITIK

Med hensyn til væddemål relateret til nyheder, tv og politik accepterer vi sådanne væddemål på **politik, film, tv-programmer, musikunderholdning og sportsnyheder** (f.eks. spillertransfer og managerskift).

- **Væddemål efter begivenheden**

Vi **annullerer dit væddemål**, hvis vi accepterer dit væddemål **efter at den relevante begivenhed har fundet sted**, eller hvor du er **bekendt med udfaldet**, før et sådant resultat indtræffer.

- **Deltagertrækning i tv-programmer**

Hvis en deltager i et tv-program selv træffer en beslutning om at **udgå** eller blive **trukket tilbage** af producere af enhver grund, vil dit væddemål på en sådan deltager blive afgjort som et **tabende væddemål**.

- **Flere vindere**
Hvis der udnævnes én eller flere vindere, **forbeholder vi os retten** til at foretage **reduktioner i overensstemmelse med Regel 4** (Ikke hestevæddeløb og ikke greyhounds) på alle væddemål placeret på sådanne vindere.
- **Aflysning af specialbegivenhed**
Hvis en **specialbegivenhed** bliver aflyst af enhver grund, vil **alle væddemål blive annulleret**, medmindre resultatet allerede var **uigenkaldeligt afgjort** før en sådan aflysning, og dit væddemål vil blive afgjort i overensstemmelse med det relevante resultat, som er blevet uigenkaldeligt afgjort.
- **Eurovision Song Contest**
For væddemål på **Eurovision Song Contest**: resultaterne for **Flest stemmer** offentliggøres **ikke før efter finalen**. Væddemål vil blive afgjort, når de officielle tal offentliggøres.
- **Spillertransfer**
Væddemål på **spillertransfer** gælder kun, hvis spilleren **underskriver en kontrakt med den nye klub**. Aftaler om **udlån** gælder ikke.
- **Managerændringer/-skift**
Med hensyn til væddemål placeret på **managerændringer/-skift**: Delt **manageransvar** vil blive afgjort i henhold til **Regel om dødt løb**. Alle væddemål, der utilsigtet accepteres, efter at en ændring/skift allerede har fundet sted, vil blive **annulleret**.
- **Afgørelse af specialvæddemål**
Alle **specialvæddemål** afgøres på det **første kendte resultat** offentliggjort af producerne eller af den officielle styrende forening, organ eller organisation. Eventuelle **ændringer af det første offentliggjorte resultat** vil ikke blive taget i betragtning i forbindelse med afgørelse af væddemål.
- **Konflikter i reglerne**
Enhver konflikt i reglerne, der er offentliggjort som en del af tilbuddet på Webstedet, vil have **forrang** for disse regler.
- **Vores beslutning**
Vores beslutning om afgørelse af specialvæddemål er endelig.
- **Bestridt resultat**
Hvis resultatet bliver officielt **bestridt**, vil resultater af alle markeder som **politik** blive afgjort for den **officielle vinder**, som fastslås enten ved **endelig overgivelse** eller i henhold til en afgørelse foretaget af **Kongressen** og/eller den **øverste domstol**.